

(19) 대한민국특허청(KR)
 (12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.
 G06F 17/6080

(11) 공개번호 특2001-0049590
 (49) 공개일자 2001년06월15일

(21) 출원번호	10-2000-0034374	(11) 공개번호	특2001-0049590
(22) 출원일자	2000년06월22일	(49) 공개일자	2001년06월15일
(30) 우선권주장	99-202431 1999년07월16일 일본(JP) 99-208825 1999년07월23일 일본(JP)		
(71) 출원인	가시오게산기 가부시키가미야 가시오 가즈오 일본국 도쿄도 시부야구 혼마치 1초메 6반 2고		
(72) 발명자	미즈노기미야스 일본국도쿄도홋사시기타센엔2-12-8-203 가사하라다케시 일본국도쿄도홋사시무사시노다이2-34-8-605 다카하시히로카 일본국도쿄도오우메시가베마치6-23-4		
(74) 대리인	손은진		

설명구 : 있음

(54) 고객단말장치 및 그 시스템, 화상보관시스템 및 그 프로그램을 기록한 기록매체

요약

본 발명은 고객단말장치 및 그 시스템, 화상보관시스템 및 그 프로그램을 기록한 기록매체에 관한 것으로서,

광고주가 조작부(5)의 광고등록버튼을 매으로 하고, 표시부(6)에 표시된 메뉴에 따라서 조작부(5)의 조작에 의하여 광고정보의 화상을 입력하면 콘트롤러(7)는 그 광고정보의 화상을 기억부(15)에 등록하여 보존하고, 조작부(5)로부터 고객이 사진화상의 인쇄버튼을 매으로 하여 표시부(6)에 표시된 요금메뉴의 무료인쇄를 선택하면 콘트롤러(7)는 기록미디어삽입기구(10)에 장착된 메모리카드의 사진화상을 출력하여 기억부(15)에 기록하여, 보존하고 있는 광고정보의 화상을 출력하여 그 사진화상을 합성하고, 그 합성화상을 프린터제어부(17)를 통하여 프린터(18)에 인쇄시키는 것을 특징으로 한다.

목적도

도1

설명

고객단말장치, 광고등록버튼, 콘트롤러, 기록미디어삽입기구, 프린터제어부

형세식

도면의 간접화 쓰임

도 1은 본 발명의 실시형태에 있어서의 광고등록단말장치의 외관도.

도 2는 광고등록단말장치의 구성을 나타내는 블록도.

도 3은 프린터의 구성을 나타내는 블록도.

도 4는 복수의 광고등록단말장치와 센터장치로 이루어지는 시스템의 구성을 나타내는 도면.

도 5는 센터장치의 구성을 나타내는 블록도.

도 6은 광고등록단말장치의 메인처리의 흐름도.

도 7은 센터장치의 메인처리의 흐름도.

도 8A에서 도 8C는 광고등록처리의 흐름도.

도 9는 광고프레임메인메뉴의 표시화면을 나타내는 도면.

도 10은 광고화상의 배치위치메뉴의 표시화면을 나타내는 도면.

도 11은 기본요금체계에 뉴의 표시화면을 나타내는 도면.
 도 12는 광고등록단말장치의 광고파일의 데이터구성을 나타내는 도면.
 도 13은 광고등록단말장치의 광고테이블의 데이터구성을 나타내는 도면.
 도 14는 인쇄처리의 흐름도.
 도 15는 도 7에 있어서의 수신처리의 흐름도.
 도 16은 센터장치에 있어서의 광고마스터파일의 데이터구성을 나타내는 도면.
 도 17은 송신처리의 흐름도.
 도 18은 센터장치에 있어서의 단말파일의 데이터구성을 나타내는 도면.
 도 19는 수신처리의 흐름도.
 도 20은 관리처리의 흐름도.
 도 21은 단말관리장치에 기억되는 보관화상파일의 데이터를 나타내는 도면.
 도 22와 도 22b는 화상인쇄단말장치의 스트트바운처리의 흐름도.
 도 23은 단말관리장치에 있어서의 메인처리의 흐름도이다.

※도면의 주요부분에 대한 부호의 설명

1: 단말장치	2: 기록미디어삽입구
3: 요금삽입·반환구	4: 인쇄사진꺼냄구
5: 조작부	6: 표시부
7: 콘트롤러	
8, 11, 13, 20, 22: 인터페이스(1/F)	
9: 표시제어부	10: 기록미디어삽입기구
12: 요금삽입·반환기구	14: 요금관리부
15: 기억부	16: 화상처리알고리즘부
17: 프린터제어부	18: 프린터
19: 인쇄사진빠출센서	21: 송수신부
23: 인쇄데이터기억부	24: 인쇄메커니즘부
25: 콘트롤부	26: 기지국
27: 공중통신망	28: 센터장치
29: 통신인터페이스	30: CPU
31: 입력장치	32: RAM
33: 표시장치	34: 기억장치

설명의 상세화 쟁점

설명의 특례

설명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 주제기술

본 발명은 고객단말장치 및 그 시스템, 화상보관시스템 및 그 프로그램을 기록한 기록매체에 관한 것이다.

장사를 행하고 있는 자영업자나 판매점은 판매할 상품이나 서비스의 매상을 올리기 위해 각종 광고를 내고 싶다는 요구를 갖고 있다.

그러나 종래에 있어서는, 빼라광고의 작성을 위탁하고, 작성된 빼라광고를 신문판매점에 의뢰하여 신문에 빼라광고를 끼워서 근처에 배달하는 방법이 채택되고 있었다.

그러나 빼라광고를 내는 경우는 빼라광고의 작성업자로의 위탁 등의 절차가 번잡했다. 또 배달할 지역이 한정되는 데다가 보는 일 없이 버려질 가능성이 높기 때문에 직접 신문에 광고를 게재하는 경우와 비교하여 선전효과가 낮다는 문제가 있었다.

한편 광고를 신문에 게재하는 경우는 신문사로의 문의나 광고업자와의 협의 등의 절차가 번잡한 동시에 광고제작의 요금이 매우 비싸기 때문에 소규모의 자영업자나 판매점에 있어서는 비용적으로 부담이 지나치게 크다는 문제가 있다.

또 근래 주목되고 있는 인터넷을 이용하여 자영업자나 판매점의 홈페이지를 개설해서 광고를 실는 경우에 드는 프로바이더료를 통하여 홈페이지관리자로의 문의를 실시하고, 펫스컴으로 광고정보의 화상을 작성하며,

작성한 광고정보의 화상을 그 관리자에게 송신하고, 관리자에게 광고정보의 화상을 홈페이지의 화상에 불일 것을 의뢰하는 절차가 필요하다.

이 때문에 절차가 번잡한 동시에 패스워드로 화상을 작성하거나 편집하는 조작에 익숙해 있지 않으면 안되기 때문에 광고주인 자영업자나 판매점에 있어서 부담이 있다.

또 각종 인쇄물을 우편로 발행 가능한 자동판매기의 장치가 알려져 있다. 이를 장치 중에는 디지털카메라로 촬영한 사진 화상을 메모리카드 등의 기록매체에 기록시키고, 그 기록매체를 장치에 삽입하여, 자신이 장치를 조작하여 사진 화상을 인쇄시킬 수 있다.

그러나 여행처 등에서 촬영하고 있는 도중에 기록매체가 가득 차게 되어 미기록의 기록매체를 입수할 수 없는 경우에는 기록된 화상을 소거하지 않으면 그 후의 촬영을 중단하지 않을 수 없다는 문제가 있었다.

촬영이 이루어져 있는 기록적 환경

본 발명의 목적은, 번잡한 절차를 필요로 하는 일 없이 저비용으로 선전효과가 높은 광고를 낼 수 있도록 하는 것이다.

본 발명의 다른 목적은, 촬영하고 있는 도중에 기록매체가 가득 차게 된 경우에도 그 기록매체에 기록된 화상을 소거하는 일 없이 그 후의 촬영을 속행할 수 있도록 하는 것이다.

본 발명은 이용하는 고객에 대한 광고정보를 등록하는 단말장치 및 복수의 단말장치와 통신접속하는 단말장치로 이루어지는 시스템이며, 상기 단말장치는 입력된 광고정보를 소정의 기억수단에 등록하여 보관하고, 고객이 이용할 때마다 상기 기억수단에 보존되어 있는 광고정보를 판독하여 출력하는 동시에 새로이 보존된 광고정보를 상기 단말판리장치에 송신하고, 상기 단말판리장치는 일의의 단말장치로부터 광고정보를 수신한 경우에 있어서 해당 수신한 광고정보에 포함되어 있는 광고에 대해서 해당 일의의 단말장치 이외의 다른 단말장치를 지정하는 경우에는 해당 수신한 광고정보를 해당 다른 단말장치에 전송하여 보존시키는 것을 특점으로 한다.

또 본 발명은 고객의 조작에 의하여 화상을 출력하는 단말장치 및 복수의 단말장치와 통신접속하는 단말장치로 이루어지는 시스템이며, 각 단말장치는 고객으로부터 화상의 보관이 지정된 경우에는 해당 보관장치에 대한 화상을 상기 단말판리장치에 송신하고, 상기 단말판리장치는 각 단말장치로부터 수신한 화상을 보관하고, 일의의 단말장치로부터 보관된 화상의 효율이 요구된 경우에는 해당 호출대상의 화상을 해당 일의의 단말장치에 출력하는 것을 특징으로 한다.

본 발명에 따르면, 광고등록단말장치에 표시된 메뉴나 가이드에 따라서 간단한 조작으로 광고정보를 입력함으로써 광고를 내는 데 편안하고 협의 등의 번잡한 절차를 필요로 하지 않는다.

또 자신이 광고등록단말장치를 조작함으로써 광고를 작성하기 때문에 광고작성을 위해 광고작성업자에게 의뢰할 필요가 없어서, 광고작성을 위한 인건비 및 불특정작성 등의 비용이 발생하지 않기 때문에 저비용으로 선전효과가 높은 광고를 낼 수 있다.

또 통신회선을 통하여 어떤 단말장치에 등록된 광고정보를 다른 단말장치에 송신할 수 있기 때문에 하나의 단말장치에 대하여 광고정보를 등록함으로써 넓은 범위에 설치되어 있는 복수의 단말장치에 그 광고정보를 통제해서 보존시키고, 많은 고객에 대하여 광고를 낼 수 있다.

또 본 발명에 따르면, 촬영하고 있는 도중에 기록매체가 가득 차게 된 경우에도 그 기록매체에 기록된 화상을 소거하는 일 없이 그 후의 촬영을 속행할 수 있다.

또한 각각 다른 원격지에 있는 복수의 지인 등에게 배부하는 복사사진을 동시에, 또한 리얼타임으로 보낼 수도 있다.

또 여행처 등의 바쁜 가운데 촬영한 대량의 사진 화상을 키가한 후에 차분히 선택하여 필요한 것을 인쇄할 수 있기 때문에 현지에서 황급히 인쇄하여 실패하는 일도 없고, 대량의 인쇄사진을 갖고 다니는 번거로움도 없어진다.

촬영의 구성 및 작동

(제 1 실시예)

미하 도 1~도 20을 참조하여 본 발명의 제 1 실시형태를 설명한다.

도 1은 고객의 조작에 의하여 화상을 인쇄해서 자동판매하는 동시에 광고주의 조작에 의하여 광고정보를 등록할 수 있는 광고등록단말장치(미하 「단말장치」라 약칭한다)(1)의 외관도이다.

미 단말장치(1)의 상부에는 디지털카메라로 촬영한 사진 화상데이터(미하 「사진 화상」이라 약칭한다)의 기록미디어를 삽입하기 위한 기록미디어삽입구(2)가 설치되어 있다. 이 설치형태에 있어서는, 기록미디어로서 수메가비바이트~수십메가바이트의 사진 화상을 기억 가능한 CF(콤팩트플래시)카드라 일컫는 메모리카드를 이용하고 있다. 그 밖의 기록미디어로서는 PC카드, 스마트미디어, XD(링자기디스크), FU(플로피디스크) 등을 이용할 수 있다.

또한 광고 주가 등록하는 광고 정보의 화상데이터(미하 「광고 화상」이라 약칭한다)도 또 디지털카메라로 촬영한 사진 화상으로서 기록미디어삽입구(2)로부터 삽입할 수 있다.

단말장치(1) 상부의 다른 위치에는 지폐 및 화폐로 인쇄 요금 및 광고요금을 삽입하거나 증지시의 요금이나 잔돈을 반환하기 위한 요금삽입·반환구(3)가 설치되어 있다.

그리고 미 단말장치(1) 하부에는 사진화상의 인쇄물을 배출하는 인쇄사진꺼냄구(4)가 설치되어 있다.

또 단말장치(1)의 상부에는 고객이나 광고주가 조작하기 위한 각종 버튼으로 이루어지는 조작부(5)와, 조작을 위한 에시지나 요금 등을 표시하기 위한 표시부(6)가 설치되어 있다.

도 2는 이 단말장치(1) 내부의 제어장치의 구성을 나타내는 블록도이다. 콘트롤러(?)는 프로그램을 적어하고 있는 ROM, 이 프로그램에 따라서 단말장치(1) 전체를 제어하는 제어부 및 제어에 필요한 각종 레지스터를 구비하고 있다.

인터페이스(1/F)(8)는 콘트롤러(?)로부터의 주사신호에 따라서 조작부(5)의 각 버튼의 ON·OFF상태를 검출하여 콘트롤러(?)에 입력한다.

표시제어부(9)는 콘트롤러(?)로부터 공급되는 회상데이터를 화면에 전개하여 표시부(6)에 출력해서 표시시킨다. 기록미디어삽입기구(10)는 메모리카드의 장착 및 배출을 실시하기 위한 기구 및 그 구동부 및 장착된 메모리카드에 기록되어 있는 사진화상을 판독하는 회상판독부로 구성되어 있다.

인터페이스(11)는 콘트롤러(?)로부터의 제어지령에 따라서 기록미디어삽입기구(10)를 제어하고, 기록미디어삽입기구(10)에 의하여 판독된 사진화상을 콘트롤러(?)에 입력한다. 요금삽입·반환기구(12)는 삽입된 지폐나 화폐의 검출, 선별 및 검사를 실시하는 동시에 반환하는 지폐나 화폐를 배출한다.

인터페이스(13)는 요금삽입·반환기구(12)로부터의 검출신호, 선별신호 및 검사신호를 콘트롤러(?)에 입력한다.

요금판리부(14)는 복수종류의 요금체계의 데이터를 테이블로서 기억하고 있다.

콘트롤러(?)는 조작부(5)로부터 입력된 데이터에 의거하여 이 테이블을 참조해서 대응하는 요금체계를 선택한다.

기억부(15)는 등록된 광고정보의 회상을 기억하여 보존하는 동시에 기록미디어삽입기구(10)에 장착된 메모리카드로부터 판독된 사진화상을 일시적으로 기억한다.

화상처리알고리즘부(16)는 사진화상 및 광고화상에 대한 화상처리알고리즘을 실행한다.

또한 이 화상처리알고리즘에 대해서는 콘트롤러(?)의 제어부를 구성하는 연산처리부의 처리속도가 고속인 경우에는 하드웨어로서 화상처리알고리즘부(16)를 설치하지 않고도 기억부(15)와 프로그램을 실행하는 콘트롤러(?)에 의하여 소프트웨어로 실행하는 것도 가능하다.

프린터제어부(17)는 접속되어 있는 8개의 프린터(18)를 제어하여 콘트롤러(?)로부터의 인쇄지령 및 인쇄데이터를 프린터(18)에 출력한다.

인쇄사진배출센서(19)는 프린터(18)로 인쇄된 인쇄물이 인쇄사진깨벌구(4)에 배출되었는지 아닌지를 판별한다. 인터페이스(20)는 인쇄사진배출센서(19)의 검출결과를 콘트롤러(?)에 입력한다.

각 프린터(18)는 도 3에 나타내는 바와 같이 프린터제어부(17)와의 사이에서 인쇄지령, 그 밖의 코매드 및 인쇄데이터를 수신하기 위한 인터페이스(22), 인쇄데이터를 일시적으로 기억하는 인쇄데이터기억부(23), 인쇄를 실시하는 인쇄메커니즘부(24)를 구비하고 있다.

콘트롤부(25)는 인터페이스(22)를 통하여 프린터제어부(17)로부터 공급된 인쇄데이터를 인쇄 포맷으로 전개하여 인쇄데이터기억부(23)에 기억하고, 그것을 판독하여 인쇄메커니즘부(24)에 출력한다.

도 2의 송수신부(21)는 단말장치(1)를 통신의 단말장치로서 기능시키기 위한 통신수단이며, 범용의 PHS나 휴대전화로 구성되고, 고유의 식별정보인 전화번호에 의하여 공중통신망에 접속한다.

도 4는 복수의 단말장치(1)가 공중통신망에 접속되는 시스템구성을 나타내고 있다.

각 단말장치(1)는 도 2에 나타낸 송수신부(21)를 통하여 무선에 의해서 가장 가까운 기지국(26)과 접속된다.

복수의 기지국(26)은 공중통신망(27)에 유선(라인)으로 접속되어 있다. 그리고 각 단말장치(1)를 관리하는 단말관리장치로서의 센터장치(28)가 이 공중통신망(27)에 접속되어 있다.

도 5는 센터장치(28)의 내부구성을 나타내는 블록도이다.

통신인터페이스(29)는 도 4에 나타낸 공중통신망(26)과 센터장치(28)를 접속한다. CPU(30)는 내부버스에 의하여 접속되어 있는 통신인터페이스(29)를 통해서 각 단말장치(1)로부터의 협신처리 및 각 단말장치(1)에 대한 망호처리를 실시한다.

또 내부버스에 의하여 접속되어 있는 입력장치(31), RAM(32), 표시장치(33) 및 기억장치(34)의 사이에서 코マン드 및 데이터를 수신하여 이 센터장치(28) 전체를 제어한다.

입력장치(31)는 단말관리에 필요한 프로그램이나 데이터를 입력한다.

RAM(32)은 CPU(30)가 처리하는 데이터를 일시적으로 기억한다. 표시장치(33)는 센터장치(28)의 상태를 표시하는 동시에 후술하는 접계데이터를 표시한다.

기억장치(34)는 각 단말장치(1)에서 등록된 광고 정보를 기억하여 보존하는 동시에 광고마스터파일(이에 대해서도 후술한다)을 기억한다.

다음으로 접시형태에 있어서의 각 단말장치(1) 및 센터장치(28)의 동작에 대하여 단말장치의 콘트롤러(?) 및 센터장치(28)의 CPU(30)의 흐름도 및 그 밖의 도면을 참조하여 설명한다.

도 6은 각 단말장치측의 메인처리의 흐름이다.

이 흐름에서는 조작부의 버튼의 ON을 검출하고, ON된 버튼에 따른 처리를 실행한다. 즉 광고등록버튼이

0이되었는지 아닌지를 판별하고(스텝A1), 0이되었을 때는 광고등록처리를 실행한다(스텝A2).

조작부의 인쇄버튼이 아니었는지 아닌지를 판별하고(스텝A3), 0이었을 때는 인쇄처리를 실행한다(스텝A4), 또 센터장치로부터 등신접속요구가 있는지 없는지를 판별하고(스텝A5), 접속요구가 있었을 때는 수신처리를 실행한다(스텝A6).

또 소정시간(예를 들면 오전 0시)의 관리시간이 되었는지 아닌지를 판별하고(스텝A7), 이 시간이 되었을 때는 관리처리를 실행한다(스텝A8). 그리고 그 뒤의 처리를 실행한 후(스텝A9), 스텝A1으로 되돌아가서 상기 처리를 반복실행한다.

도 7은 센터장치측의 메인처리의 흐름이다.

이 흐름에서는 일의의 단말장치로부터 등신접속요구가 있는지 없는지를 판별하고(스텝B1), 접속요구가 있었을 때는 그 단말장치와 접속하여 수신처리를 실행한다(스텝B2).

그리고 단말장치에 등록된 광고정보를 수신한 후, 그 수신한 광고정보인 레코드의 광고에어리어가 2(복수)의 단말장치가 설치된 지구의 에어리어를 나타내는 「2」 또는 전국의 에어리어를 나타내는 「3」인지는 아닌지를 판별하고(스텝B3), 광고에어리어가 「2」 또는 「3」인 경우에는 그 광고에어리어에 포함되는 다른 단말장치에 대한 승신처리를 실행한다(스텝B4).

또 입력장치로부터 소정처리의 지시가 있는지 있는지를 판별하고(스텝B5), 그 지시가 있었을 때는 소정처리를 실행한다(스텝B6). 그리고 스텝B1으로 되돌아가서 상기 처리를 반복한다. 도 8A에서 도 8C는 도 6의 단말장치측의 메인처리에 있어서의 스텝A2의 광고등록처리의 흐름이다.

도 8A의 흐름에 있어서, 광고프레임패턴의 메뉴를 표시한다(스텝C1).

도 9에 광고프레임패턴의 메뉴의 화면을 나타낸다. 광고프레임패턴이 선택되면(스텝C2), 광고문입력의 가이던스를 표시한다(스텝C3).

이 가이던스에 따라서 광고문의 입력이 있으면(스텝C4), 배경화상메뉴를 표시한다(스텝C5). 배경화상이 선택되면(스텝C6), 광고프레임패턴, 광고문, 배경화상에 의거하여 광고화상을 작성한다(스텝C7). 그리고 작성한 광고화상을 표시한다(스텝C8).

다음으로 속행, 정정, 증지의 메뉴를 표시한다(스텝C9). 어느 측인가의 메뉴가 선택되면 그 선택된 메뉴를 판별한다(스텝C10).

정정이 선택된 경우에는 스텝C1으로 되돌아가서 다시 광고프레임패턴을 표시하고, 스텝C10까지의 상기 각 처리를 반복한다. 증지가 선택된 경우에는 이 흐름을 종료하여 도 6의 메인처리로 되돌아간다.

속행이 선택된 경우에는 도 8B의 흐름으로 이행하여 광고화상의 배치위치메뉴를 표시한다(스텝C12).

도 10에 배치위치메뉴의 화면을 나타낸다. 광고화상의 배치위치가 선택되면(스텝C13), 기본요금체계의 메뉴 및 광고에어리어의 메뉴를 표시한다(스텝C14).

도 11에 기본요금체계 및 광고에어리어의 메뉴의 화면을 나타낸다.

광고요금은 광고에어리어, 광고기간, 광고번호에 따라서 각각 선택하도록 되어 있다. 광고에어리어는 1. 광고정보를 입력하고 있는 단말장치 1대만의 경우, 2. 그 단말장치가 설치되어 있는 지구내의 경우, 3. 전국인 경우의 어느 측인가를 지정할 수 있으며, 각 광고에어리어에 따라서 요금이 설정되어 있다.

광고기간은 일주일단위로 요금이 설정되어 있다. 광고번호는 품상의 빈도, 2배의 빈도, 3배의 빈도와 같이 빈도배수에 따라서 풍상의 빈도를 배액하는 요금이 설정되어 있다. 그리고 화면의 하단에는 광고에어리어를 「1」, 「2」, 「3」의 어느 측인가를 선택하는 메뉴가 표시된다.

광고에어리어가 선택되면(스텝C15), 도 11의 화면 하단의 광고에어리어의 메뉴를 물리하여 광고기간 및 광고번호를 선택하는 메뉴를 표시한다(스텝C16).

그리고 광고기간 및 광고번호가 선택되면(스텝C17), 선택된 광고에어리어, 광고기간 및 광고번호에 따른 광고요금을 계산하고(스텝C18), 계산한 광고요금을 표시한다(스텝C19).

그리고 표시한 광고요금에 대한 금액이 투입되었는지 아닌지를 판별한다(스텝C20). 소정시간이 경과해도 금액의 투입이 없는 경우에는 등록증지라고 판단하여 메인처리로 되돌아간다.

금액의 투입이 있으면 광고증인력의 가이던스를 표시한다(스텝C21). 이 가이던스에 따라서 광고주명, 연락처가 입력되면(스텝C22) 도 8C의 흐름으로 이행하여 새로이 광고번호를 생성한다(스텝C23).

그리고 입력된 정보에 의해 등록용의 광고정보(이것을 「레코드」라 한다)를 작성한다(스텝C24). 다음으로 작성한 레코드를 기억부의 광고파일에 등록한다(스텝C25).

도 12에 광고파일의 데이터구성을 나타낸다. 즉 광고번호에 따라서 지정되는 기억에어리어에 광고화상, 배치위치, 광고에어리어, 광고기간, 광고번호, 광고주명 및 연락처의 데이터가 등록된다.

다음으로 미 광고파일의 광고번호에 따라서 광고테이블내의 균등할당을 실시한다(스텝C26). 도 13에 그 광고테이블의 데이터구성을 나타낸다. 출력되는 광고화상은 광고포인터레지스터의 광고포인터로 지정된다.

따라서 광고번호에 따른 수만큼 광고번호를 이 광고테이블에 할당함으로써 광고포인터레지스터의 광고포인터의 값이 인크리먼트되고, 지정되는 광고화상이 차례로 변화해 가면 광고테이블내의 균등할당에 따른 번호로 광고화상이 출력된다. 예를 들면 어떤 광고번호의 번도를 3배로 하면 광고포인터가 「1」에서 최종번호에 이르기까지 그 광고번호의 광고화상이 3회 출력된다.

광고테이블내의 균등할당을 실시한 후 광고파일에 등록한 레코드의 광고에어리어가 「2(지구)」 또는 「

3(전국), 인지를 판별한다(스텝C27). 「2」 또는 「3」인 경우에는 등록한 레코드에 단말번호를 부가하여 센터장치로의 송신처리를 실시한다(스텝C28). 즉 센터장치에 할로하여 통신접속요구를 실시하고, 접속이의 응답이 있으면 레코드를 송신한다. 다음으로 광고화상의 작성완료인지 아닌지를 판별한다(스텝C29). 광고등록버튼이 다시 매된 경우에는 아직 등록해야 할 광고화상이 있기 때문에 도 8A의 스텝D1으로 이행하여 다음의 광고화상의 등록을 위해 이 광고등록처리를 반복한다. 종료버튼이 매된 경우에는 광고화상의 작성완료이기 때문에 메인처리로 되돌아간다.

도 14A와 도 14B는 도 6의 단말장치측의 메인처리의 흐름에 있어서의 스텝A4의 인쇄 처리의 흐름이다. 도 14A의 흐름에 있어서, 메모리카드삽입지시의 메시지를 표시한다(스텝M1). 고객에 의하여 메모리카드가 삽입되었을 때는(스텝M2), 그 메모리카드내의 화상사진을 전송하여 기억한다(스텝M3).

다음으로 그 섬네일의 화상을 표시하여 고객으로부터의 인쇄 지정의 입력을 기다린다. 인쇄할 사진화상이 지정되었을 때는 유료인쇄 및 무료인쇄를 선택하는 요금체계메뉴를 표시한다(스텝M4). 메뉴가 선택되면(스텝M5), 그 메뉴가 유료인쇄인지, 또는 무료인쇄인지를 판별한다(스텝M6).

유료인쇄의 메뉴가 선택된 경우에는 인쇄를 지정한 사진화상의 매수에 따른 요금을 표시한다(스텝M7). 그리고 표시된 금액의 투입이 있는지 없는지를 판별한다(스텝M8). 금액의 투입이 있었을 때는 사진화상의 인쇄를 실시한다(스텝M9).

그리고 지정된 사진화상의 모든 인쇄가 종료되었는지 아닌지를 판별한다(스텝M10). 아직 인쇄해야 할 사진화상이 남아 있는 경우에는 스텝M9의 인쇄 처리를 속행한다. 지정된 사진화상의 모든 인쇄가 종료되었을 때는 메모리카드를 배출하고(스텝M11), 메인처리로 되돌아간다.

스텝M6에 있어서, 무료인쇄의 메뉴가 선택된 경우에는 도 14B의 흐름으로 이행하여 도 13에 나타내는 광고포인터리지스터에 세트되어 있는 광고포인터로 지정되는 광고화상을 판독하고(스텝M12), 고객으로부터 인쇄가 지정된 사진화상을 지정한다(스텝M13). 그리고 지정된 사진화상에 있어서, 광고파일로 지정된 배치위치부분의 사진화상을 삭제하고, 그 부분에 광고화상을 합성하여(스텝M14), 그 합성화상을 인쇄한다(스텝M15).

다음으로 광고포인터리지스터의 광고포인터에 대응하고 있는 카운터의 값을 인쇄횟수에 따라서 「1」만큼 인크리먼트한다(스텝M16). 또 광고포인터리지스터의 값을 「1」만큼 인크리먼트하고(스텝M17), 다음의 광고번호를 지정한다.

그리고 그 인크리먼트한 광고포인터리지스터의 광고포인터에 대응하는 광고화상이 등록되어 있는지 아닌지를 판별한다(스텝M18). 등록되어 있는 광고화상이 없는 경우에는 광고포인터리지스터의 값을 「1」, 즉 광고테이블의 최초의 광고포인터로 세트한다(스텝M19).

다음으로 인쇄가 지정된 사진화상이 있는지 없는지를 판별한다(스텝M20). 인쇄해야 할 사진화상이 있는 경우에는 스텝M12로 이행하여 스텝M20까지의 각 처리를 실행한다. 지정된 사진화상의 인쇄가 종료되었을 때는 메인처리로 되돌아간다.

도 15는 도 7의 센터장치측의 메인처리에 있어서의 스텝B2의 수신처리의 흐름이다. 이 흐름에서는 단말장치로부터 통신접속요구가 있는지 없는지를 판별한다(스텝E1).

단말장치로부터 통신접속요구는 도 8C에 있어서의 단말장치의 광고등록처리의 흐름에 있어서, 스텝C27에 있어서의 광고에어리어의 판별이 「2(지구)」 또는 「3(전국)」인 경우에 스텝C28에 있어서의 센터장치로의 송신처리에 의하여 발생한다. 즉 광고에어리어가 등록한 단말장치 이외의 다른 단말장치도 포함하는 경우에는 등록한 레코드를 센터장치에 송신한다.

도 15의 스텝E1에 있어서, 단말장치로부터 통신접속요구가 있었을 때는 접속OK의 응답을 송신한다(스텝E2). 그리고 접속한 단말장치로부터 등록리코드의 수신이 있는지 없는지를 판별한다(스텝E3).

등록리코드를 수신했을 때는 기억장치의 광고마스터파일에 그 레코드를 등록한다(스텝E4).

도 16에 광고마스터파일의 데이터구성을 나타낸다. 이 도면에 나타내는 바와 같이 각 단말장치의 광고파일이 각 단말번호마다 분류되어 기억되어 있다.

또한 각 광고번호마다 접계값의 데이터에어리어가 설치되어 있다. 접계값의 데이터에 대해서는 후술한다.

수신한 레코드를 이 광고마스터파일에 등록한 후는 단말장치로부터 접속끊음의 요구가 있는지 없는지를 판별한다(스텝E5). 접속끊음의 요구가 있는 경우는 스텝E3로 이행하여 등록리코드의 수신을 기다린다. 접속끊음의 요구가 있었을 때는 접속끊음처리를 실시하고(스텝E6), 메인처리로 되돌아간다.

도 17은 도 7의 센터장치측에인처리의 흐름에 있어서의 스텝B4의 송신처리의 흐름이다.

도 18의 흐름에 있어서, 단말장치로부터 수신하여 광고마스터파일에 등록한 레코드의 광고에어리어가 「2(지구)」 또는 「3(전국)」의 어느 쪽인지를 판별한다(스텝F1). 광고에어리어가 「2(지구)」인 경우는 도 21에 나타내는 단말파일을 참조하여 레코드를 송신한 단말장치의 단말번호에 따라서 그 단말장치가 소속하는 지구의 지구코드를 취득하고, 그 지구코드에서 나타내는 지구내의 다른 단말장치의 단말번호를 추출한다(스텝F2).

다음으로 광고에어리어가 「2(지구)」인 경우에는 수신한 단말장치 이외의 그 지구내의 다른 단말장치의 단말번호를 지정하고, 광고에어리어가 「3(전국)」인 경우에는 모든 단말장치 중에서 수신한 단말장치 이외의 다른 단말장치의 단말번호를 지정한다(스텝F3).

그리고 지정한 단말번호의 단말장치에 대하여 통신접속을 요구하고(스텝F4), 그 단말장치로부터의 접속OK의 응답을 기다린다(스텝F5). 접속OK의 응답이 있었을 때는 광고마스터파일에 신규로 등록된 레코드, 즉 어느 쪽인가 임의의 단말장치에 있어서 신규로 등록된 레코드를 지정한 단말번호의 단말장치에 송신한다.

(스텝F6). 송신을 종료했을 때는 그 단말장치에 대하여 접속끊음처리를 실시한다(스텝F7).

다음으로 아직 레코드를 송신하고 있지 않은 단말장치가 있는지 없는지를 판별한다(스텝F8). 송신하고 있지 않은 단말장치가 있는 경우에는 스텝F3로 이행하여 다음의 단말번호를 지정한다. 송신해야 할 단말장치 모두에 레코드를 송신했을 때는 메인처리로 되돌아간다.

도 19는 도 6의 단말장치의 메인처리에 있어서의 스텝A6의 수신처리의 흐름이다. 이 흐름에서는 도 17에 나타낸 센터장치의 송신처리에 의하여 송신된 레코드를 수신한다.

즉 센터장치로부터 통신접속요구가 있는지 없는지를 판별하고(스텝G1), 통신접속요구가 없는 경우에는 즉시 메인처리로 되돌아가지만, 통신접속요구가 있었을 때는 접속OK의 응답을 송신한다(스텝G2).

그리고 센터장치로부터 송신되는 레코드를 수신했는지 아닌지를 판별한다(스텝G3). 레코드를 수신했을 때는 신규로 광고번호를 생성한다(스텝G4).

그리고 수신한 그 레코드를 기억부의 광고파일에 등록하여 보존한다(스텝G5). 다음으로 등록한 레코드에 있어서의 광고번호에 따라서 광고테이블내의 균등합당률을 실시한다(스텝G6).

그리고 센터장치로부터 접속끊음의 요구가 있는지 없는지를 판별하고(스텝G7), 접속끊음의 요구가 없는 경우에는 스텝G3로 이행하여 센터장치로부터의 레코드의 수신을 기다린다. 접속끊음의 요구가 있었을 때는 접속끊음처리를 실시하고(스텝G8), 메인처리로 되돌아간다.

도 20은 도 6의 단말장치측의 메인처리에 있어서의 스텝A8의 관리처리의 흐름이다. 우선 광고파일내의 레코드의 유효기한을 검색한다(스텝H1).

그리고 기한마감의 레코드가 있는지 없는지를 판별한다(스텝H2). 기한마감의 레코드가 있는 경우에는 그 레코드에 대하여 유효기한을 연장하기 위한 금액이 투입되었는지 아닌지를 판별한다(스텝H3).

금액이 투입된 경우에는 그 금액에 따라서 광고파일의 유효기한을 갱신한다(스텝H4). 금액의 투입이 없는 경우에는 기한마감레코드의 카운터값을 징계하여 기억하고(스텝H5), 광고파일로부터 기한마감의 레코드를 삭제한다(스텝H6).

또 광고테이블의 대용하는 에어리어를 삭제한다(스텝H7). 이 삭제처리 후, 또는 스텝H4에 있어서 유효기한을 갱신한 후는 모든 레코드의 검색이 종료되었는지 아닌지를 판별한다(스텝H8). 아직 검색하고 있지 않은 레코드가 남아 있는 경우에는 스텝H1으로 이행하여 검색을 속행한다.

검색이 종료되었을 때는 광고테이블을 갱신하고(스텝H9), 모든 기한마감의 레코드에 대하여 각 레코드의 인쇄회수인 접계데이터를 센터장치에 송신한다(스텝H10). 즉 센터장치에 대하여 통신접속요구를 하고 접속매핑답이 있었을 때는 접계데이터를 송신한다. 접계데이터의 송신이 중요되면 통신끊음처리를 실시하고, 메인처리로 되돌아간다.

도 15에 나타낸 센터장치측의 수신처리의 흐름에서는 스텝E3에 있어서 수신한 데이터가 등록레코드가 아닌 경우에는 접계데이터를 수신했는지 아닌지를 판별한다(스텝E7).

즉 상기 단말장치에 있어서의 관리처리에서 센터장치에 송신된 접계데이터를 수신했는지 아닌지를 판별한다. 그 접계데이터를 수신했을 때는 도 16에 나타낸 광고마스터파일에 있어서, 대용하는 단말번호 및 광고번호의 접계값을 갱신한다(스텝E8).

또한 단말장치로부터 수신한 데이터가 등록레코드도, 접계데이터도 아닌 경우에는 그 밖의 수신처리를 실시한다(스텝E9). 예를 들면 인쇄용지의 보충요구, 프린터의 고장등지 등의 수신처리를 실시한다. 스텝E8의 접계값의 갱신, 또는 스텝E9의 그 밖의 수신처리 혹은 스텝E5에서 단말장치로부터의 접속끊음을 판별한다.

이와 같이 상기 접속형태에 있어서는, 고객이 소망하는 각종 정보, 또는 각종 상품을 판매하는 동시에 해당 고객에게 광고를 제공하는 단말장치에 있어서, 광고주에 의하여 입력된 광고정보를 소정의 기억수단에 등록하여 보존하고, 고객이 이용할 때마다 기억수단에 보존되어 있는 광고정보를 판독하여 출력한다.

따라서 광고등록단말장치에 표시된 메뉴나 기아인스에 따라서 간단한 조작으로 광고정보를 입력함으로써 광고를 내는 데 틴인과의 협의 등의 번잡한 절차를 필요로 하지 않는다.

또 자신이 광고등록단말장치를 조작함으로써 광고를 작성하기 때문에 광고작성을 위해 광고작성업자에게 의뢰할 필요가 없어서, 광고작성을 위한 인건비 및 불편카피작성 등의 비용이 발생하지 않기 때문에 저비용으로 선전효과가 높은 광고를 낼 수 있다.

또 통신화선을 통하여 어떤 단말장치에 등록된 광고정보를 다른 단말장치에 송신할 수 있기 때문에 하나의 단말장치에 대하여 광고정보를 등록함으로써 넓은 범위에 설치되어 있는 복수의 단말장치에 그 광고정보를 등록하여 보존시키고, 많은 고객에 대하여 광고를 낼 수 있다.

또 상기 접속형태와 같이 고객이 무료인쇄를 지정한 화상에 기억부에 보존되어 있는 광고정보의 화상을 판독하여 합성하고, 그 합성한 화상을 소정의 인쇄수단(접속형태의 도 2의 프린터)에 출력하여 인쇄시킨다. 이 경우에 있어서, 인쇄를 지정한 화상은 소정의 카메라장치에 의하여 촬영된 사진화상이다.

따라서 광고주는 고객의 인쇄요금을 떠맡을 정도의 낮은 비용으로 광고를 낼 수 있는 데다가 고객이 자신이 광고판만 아니라 가족이나 친인에게도 넓리 배포할 가능성이 있는 인쇄사진으로 광고가 실리기 때문에 높은 선전효과가 얻어진다.

또 입력된 광고정보에 대하여 지불된 금액에 따라서 그 광고정보를 보존하는 유효기한이 설정된다. 이 경우에 있어서, 유효기한을 경과한 광고정보에 대하여 추가금액이 지불된 경우에는 그 추가금액에 따라서 유효기한을 연장할 수 있다.

따라서 높은 선전효과가 얻어지기 때문에 광고기한을 연장하는 데는, 새로이 광고정보를 등록하는 수고를

될 수 있다. 또 우선 일정기간의 광고를 실시하여 높은 선전효과가 얻어졌기 때문에 다시 광고기간을 연장하는 경우에도 새로이 광고정보를 등록할 필요가 없다.

또한 이 경우에 있어서, 유효기한을 경과한 광고정보에 대해서는 쌓 보존요금을 지불하는 것으로 센터장치에 승신하여 보존시키고, 단말장치로부터는 삭제하도록 하여 다시 선전하고 싶을 때에 추가금액을 지불하고 그 광고정보를 부활하도록 해도 좋다.

이 경우는 기억용량이 큰 센터장치에 보존하기 때문에 단말장치의 광고파일을 다른 광고정보를 위해 유효하게 활용할 수 있다.

또한 입력된 광고정보에 대하여 지불된 금액에 따라서 그 광고정보를 출력하는 빈도가 설정된다.

따라서 중점적으로 선전하고 싶은 정보의 광고와 통상적으로 선전하고 싶은 광고를 분류하고, 중점적인 광고에 대해서는 그 빈도를 높게 함으로써 전략적인 선전계획을 세울 수 있다.

또 광고정보의 화상을 구성하는 복수의 부품화상 및 문자화상 중에서 필요한 부품화상 및 문자화상을 선택함으로써 디채로운 광고정보의 화상을 작성할 수 있다. 실시형태에 있어서는, 부품화상으로서 복수의 광고프레임패턴을 준비하고, 어느 쪽인가의 광고프레임패턴을 선택할 수 있도록 했지만, 그 밖에 각종 일리스트화상을 준비하고, 그 선택 및 조합에 의하여 광고정보의 화상을 작성할 수 있다.

따라서 광고의 작성에 익숙하지 않은 광고주나 처음으로 광고를 작성하는 광고주라도 복수의 부품화상 및 문자화상 중에서 필요한 부품화상 및 문자화상을 선택 및 조합함으로써 디채로운 광고정보의 화상을 간단한 조작으로 작성할 수 있다.

또한 문자정보로서 광고의 예문(메뉴)을 몇 개인가 준비하여 표시하고, 그 중에서 선전에 효과적인 예문을 선택하고, 부분적으로 수정을 가능하도록 해도 좋다. 이 경우에는 문자를 입력하여 신규로 광고문을 작성하는 것보다도 간단한 조작으로 선전효과가 높은 광고문을 작성할 수 있기 때문에 문장작성이 어려운 광고주라도 용이하게 광고문을 작성할 수 있다.

또한 상기 실시형태에 있어서는, 각 단말장치(1)가 통신회선을 통하여 센터장치(20)와 접속되는 광고등록시스템에 대해서 설명했지만, 영세한 상점으로서의 야체가게, 정육점, 구두가게 등에 있어서는 근처의 고객에 대하여 광고를 하면 좋기 때문에 광고에어리어를 하나의 단말장치에 한정하면 좋다.

즉 도 11에 나타낸 기본요금체계메뉴에 있어서의 광고에어리어가 「(단말장치 하나만)」인 경우이다. 이 경우에는 광고등록에 관해서는 스텠드어론의 광고등록단말장치로서 기능한다. 즉 센터장치와의 통신접속을 실시하지 않는 경우에는 단독으로 광고등록단말장치의 범영을 구성한다.

또한 상기 실시형태에 있어서는, 각 단말장치에 기억시키고 있는 프로그램 및 센터장치에 기억시키고 있는 프로그램에 의하여 이 시스템의 동작을 실시하는 구성으로 했지만, 플로피디스크, CD, MD 등과 같은 범용의 기록매체에 프로그램을 기록하는 구성으로 하여 매체의 범영을 실현하는 것도 가능하다.

광고등록단말장치를 스텠드어론으로서 이용하는 경우에는 범용의 기록매체에 프로그램을 기록하고 이 장치에 관리시켜서 실행시킨다.

즉 고객이 소망하는 각종 정보, 또는 각종 상품을 판매하는 동시에, 그 고객에 제공하기 위한 광고를 등록하는 광고등록단말장치에 이용하는 프로그램을 범용의 기록매체에 기록한다.

즉 광고정보를 입력하는 입력순서와, 입력된 광고정보를 소정의 기억수단에 등록하여 보존하는 보존순서와, 고객이 이용할 때마다 기억수단에 보존되어 있는 광고정보를 판독하여 출력하는 출력순서를 실행하는 프로그램을 기록매체에 기록한다.

(제 2 실시예)

이하 제 2 실시형태에 대하여 도 21에서 도 24를 참조해서 설명한다.

또한 이 제 2 실시형태에 있어서는, 제 1 실시형태에 있어서의 도 1, 도 2, 도 3, 도 4, 도 5를 공통으로 하기 때문에 그 설명은 생략하는데, 이 제 2 실시형태에서는, 입력장치(31)는 광고주가 제공하는 광고정보의 화상(이하 「광고화상」이라 한다)을 입력한다. 입력된 광고화상은 기억장치(34)에 기억된다.

도 21은 기억장치(34)에 기억되어 있는 보관화상파일의 데이터를 나타내고 있다. 보관화상파일은 복수군의 사진화상으로 구성되고, 보관식별정보인 보관번호마다 대응하는 사진화상군이 보관되며, 또한 각 사진화상군마다 고객식별정보인 패스워드가 부가되어 있다.

즉 보관번호 및 패스워드에 의하여 보관되고 있는 각 사진화상을 한글자이 특정할 수 있다. 보관번호는 단말관리장치(28)에 의하여 결정되고, 패스워드는 각 단말장치에서 고객의 조작에 의하여 입력된다.

다음으로 실시형태의 동작에 대하여 도 22와 도 22B에 나타내는 단말장치의 스타트버튼처리의 흐름 및 도 23에 나타내는 단말관리장치의 메인처리의 흐름에 의거하여 설명한다.

각 단말장치는 도시하지 않는 메인처리에 있어서, 조작부(5)의 스타트버튼이 조작되면 스타트버튼처리의 흐름으로 이행한다. 우선 도 22A의 흐름에 있어서, 표시부(6)에 처리메뉴를 표시한다(스텝H1).

이 처리메뉴에는 1. 메모리카드화상의 인쇄/보관메뉴, 2. 자기보관화상의 흐름메뉴, 3. 다른 화상의 흐름메뉴(예능인이나 스포츠선수 등의 복수종류의 장르의 사진화상의 흐름메뉴)의 3가지의 메뉴가 있다.

또한 다른 화상에 대해서는 저작권의 관계에서 유료화상과 무료화상이 있다. 고객이 메뉴를 선택하면(스텝H2), 그 선택을 관리한다.

메모리카드화상의 인쇄/보관의 메뉴인지 아닌지를 판별하고(스텝H3), 이 메뉴가 선택된 경우에는 메모리카드를 삽입하는 시시의 메시지를 표시한다(스텝H4).

고객이 메모리카드를 삽입하면(스텝H5), 카드내의 화상파일, 즉 복수의 사진 화상을 관리하고(스텝H6), 그 실내임(축소화상)을 표시한다(스텝H7). 그리고 인쇄 할 화상을 선택하는 화상선택메뉴를 표시한다(스텝H8).

고객이 메뉴선택을 하여 인쇄, 또는 보관하는 사진 화상을 지정하면(스텝H9), 선택증표인지 아닌지를 판별한다(스텝H10). 고객이 선택증표버튼을 조작하면 선택매수를 표시한다(스텝H11).

다음으로 도 22B의 흐름에 있어서, 선택된 사진 화상을 보관하는지 아닌지를 묻는 메시지를 표시한다(스텝H12). 그리고 보관지정 있는지 없는지를 판별하고(스텝H13), 보관지정인 경우에는 단말관리장치에 대하여 통신접속을 요구하고(스텝H14), 단말관리장치로부터 접속여의 응답을 수신하면(스텝H15), 사진 화상의 보관을 요구한다(스텝H16).

단말관리장치는 도 23의 예인처리에 있어서, 단말장치로부터 통신접속의 요구가 있는지 없는지를 판별하고(스텝J1), 통신접속요구가 있는 경우에는 접속여의 응답을 한다(스텝J2). 그리고 단말장치로부터 사진 화상의 보관이 요구되고 있는지 아닌지를 판별한다(스텝J3).

사진 화상의 보관요구인 경우에는 기억장치내용 검색하여 사용되고 있지 않은 보관번호를 취득한다(스텝J4). 그리고 그 보관번호를 단말장치에 송신한다(스텝J5).

단말장치는 스텝H17에 있어서, 단말관리장치로부터 송신된 보관번호를 취득한다. 다음으로 요금체계메뉴를 표시한다(스텝H18).

요금체계메뉴에는 1. 유료인쇄, 2. 보관만, 3. 무료인쇄의 3가지의 메뉴가 있다. 고객이 메뉴를 선택하면(스텝H19), 그 메뉴의 내용을 판별한다(스텝H20). 유료인쇄의 메뉴가 선택된 경우에는 인쇄할 때수에 따른 요금을 표시한다(스텝H21).

다만 인쇄할 사진화상이 다른 화상(예능인이나 스포츠선수의 사진화상)이며, 그 중에 저작권에 의한 유료화상이 포함되어 있는 경우에는 인쇄요금에 그 유료화상의 요금을 가산하여 표시한다. 그리고 요금이 투입되면(스텝H22), 각 사진화상을 인쇄한다(스텝H23). 이 인쇄시에 보관지정이 있는 경우에는 미연에 취득한 보관번호를 인쇄한다.

스텝H23에 있어서의 인쇄처리에서는 인쇄데이터를 프린터제어부에 송출할 뿐이고, 실제의 인쇄처리는 프린터로 실시하여 콘트롤러의 처리와는 다른 처리로 된다. 따라서 스텝H23의 처리시간은 단시간이며, 이 처리중에도 통신회선은 접속상태로 되어 있다.

즉 인쇄데이터의 송출이 종료되면 즉시 스텝H24로 이행한다. 선택된 모든 사진 화상의 인쇄데이터의 송출이 종료되면 보관지정이 있는지 없는지를 판별한다(스텝H24). 보관지정이 있는 경우에는 패스워드의 입력을 재촉하는 메시지를 표시한다(스텝H25). 패스워드가 입력되면(스텝H26), 보관번호, 패스워드, 선택화상을 단말관리장치에 송신한다(스텝H27).

이를 받아서 단말관리장치에서는 스텝J6에 있어서, 단말장치로부터 보관번호, 패스워드, 선택화상을 수신하는지 아닌지를 판별하고, 수신했을 때는 보관번호에 대응지에서 수신화상 및 패스워드를 기억장치에 기록한다(스텝J7). 그리고 단말장치와의 사이의 통신끊음처리를 실시한다(스텝J8).

이 과정 도 21에 나타낸 화상파일의 데이터가 단말관리장치의 기억장치에 보관된다. 또한 일정시간이 경과해도 선택화상을 수신하지 않는 경우는 통신끊음처리를 실시한다(스텝J9). 통신끊음처리 후는 스텝J1으로 이행하여 다른 단말장치로부터의 통신접속요구를 기다린다.

단말장치는 스텝H20에 있어서 보관만의 메뉴가 선택된 경우에는 보관할 사진화상의 매수에 따른 보관요금을 표시한다(스텝H28). 요금이 투입되면(스텝H29), 무료인쇄의 경우와 똑같이 패스워드의 입력을 재촉하는 메시지를 표시하고(스텝H25), 패스워드가 입력되면(스텝H26), 보관번호, 패스워드, 선택화상을 단말관리장치에 송신한다(스텝H27).

보관해야 할 모든 선택화상을 단말관리장치에 송신한 후는 메모리카드가 있는지 없는지를 판별하고(스텝H30), 카드가 있는 경우에는 배출한다(스텝H31). 그리고 메인처리로 되돌아간다.

스텝H20에 있어서 무료인쇄의 메뉴가 선택된 경우에는 그 선택화상이 다른 화상(예능인이나 스포츠선수의 사진화상)이며, 그 중에 저작권에 의한 유료화상이 포함되어 있는지 없는지를 판별하고(스텝H32), 유료화상이 포함되어 있는 경우에는 인쇄요금은 무료이어도 유료화상의 요금은 필요하다. 이 경우는 각 유료화상의 요금에 따른 계산을 실시하고, 그 합계요금을 표시한다(스텝H33).

그리고 요금의 투입이 있으면(스텝H34), 광고화상의 판독을 실시한다(스텝H35). 또 무료인쇄에 선택된 사진화상(선택화상)을 지정한다(스텝H36). 다음으로 지정한 사진화상을 합성한다(스텝H37).

그리고 험성화상을 인쇄 한다(스텝H38). 이 경우에도 보관지정이 있는 경우에는 미연에 취득한 보관번호를 인쇄한다. 다음으로 무료의 선택화상의 인쇄가 종료되었는지 아닌지를 판별하고(스텝H39), 인쇄 해야 할 무료의 선택화상이 남아 있는 경우에는 스텝H35로 이행하여 스텝H38까지의 처리를 반복한다.

무료의 선택화상의 인쇄가 종료되었을 때는 스텝H24로 이행하여 스텝H31까지의 처리를 실행한다. 다만 다른 화상의 인쇄의 경우에는 메모리카드는 삽입되어 있지 않아서 스텝H30에서 카드 없음이라고 판별되어 메인처리로 되돌아가기 때문에 스텝H31의 카드배출의 처리는 없다.

스텝H3에 있어서, 메뉴선택이 메모리카드화상의 인쇄/보관의 메뉴가 아닌 경우에는 자기보관화상호출의 메뉴인지 아닌지를 판별한다(스텝H40). 이 메뉴가 선택된 경우에는 보관번호 및 패스워드의 입력을 재촉하는 메시지를 표시한다(스텝H41).

그리고 보관번호가 입력되고(스텝H42), 패스워드가 입력되면(스텝H43), 단말관리장치에 대하여 통신접속을 요구한다(스텝H44). 그리고 접속여의 응답의 수신을 판별하고(스텝H45), 응답을 수신했을 때는 보관화상의 호출요구와 함께 보관번호 및 패스워드를 단말관리장치에 송신한다(스텝H46).

단말관리장치에서는 단말장치와 통신접속한 후 스텝J9에 있어서 보관화상의 호출의 요구라고 판별한 경우는 자정된 보관번호의 패스워드와 수신한 패스워드를 비교한다(스텝J10).

그리고 2개의 패스워드가 일치해 있는지 아닌지를 판별한다(스텝J11). 일치해 있는 경우에는 패스워드가 맞다는 취지(MK)의 응답을 송신하고(스텝J12), 요구된 보관화상을 송신한다(스텝J13). 2개의 패스워드가 일치해 있지 않은 경우에는 패스워드가 틀리다는 취지(NB)의 응답을 송신한다(스텝J14).

따라서 보관화상을 송신하지 않는다. 스텝J13에 있어서 보관화상을 송신한 후, 또는 스텝J14에 있어서 NB의 응답을 송신한 후는 스텝J8으로 이행하여 통신끊음처리를 실시한다. 또한 스텝J9에 있어서, 보관화상의 호출의 요구가 아니고 그 밖의 처리인 경우에는 그 밖의 처리를 실행하고(스텝J15), 스텝J8으로 이행하여 통신끊음처리를 실시한다.

단말장치에서는 스텝H4에 송신한 패스워드에 대하여 이의 응답이 있는지 없는지를 판별하고(스텝H47), 이의 응답을 수신했을 때는 그 후에 이어지는 보관화상을 수신하여 기억부에 기억한다(스텝H48). 그리고 스텝H7으로 이행하여 수신한 보관화상의 성내임을 표시한다. 이 후는 상기한 메모리카드화상의 인쇄/보관의 메뉴의 경우와 똑같은 처리를 실행한다. 한편 스텝H4에 있어서, NB의 응답을 수신한 경우에는 표시부에 패스워드가 틀려 있다는 취지(NB)의 메시지를 표시하고(스텝H49), 메인처리로 되돌아간다.

스텝H40에 있어서, 선택된 메뉴가 자기보관화상의 호출이 아닌 경우, 즉 다른 화상의 호출에 뉴인 경우는 자장치(自裝置)내에 이미 기억되어 있는 화상에 대하여 저작권에 의한 유료화상, 무료화상 및 장르(예능, 스포츠, 그 외)를 나타내는 장르메뉴를 표시한다(스텝H50).

고객이 메뉴를 선택하면(스텝H51), 선택된 장르의 화상의 판독을 실시한다(스텝H51). 그리고 스텝H7으로 이행하여 수신한 보관화상의 성내임을 표시한다. 이 후는 상기한 메모리카드화상의 인쇄/보관의 메뉴의 경우와 똑같은 처리를 실행한다. 다만 보관화상의 인쇄의 경우에는 메모리카드는 삽입되어 있지 않아서 스텝H30에서 카드 없음이라고 판별되어 메인처리로 되돌아가기 때문에 스텝H1의 카드배출의 처리는 없다.

영화의 표지

이와 같이 이 제 2 실시형태에 있어서는, 각각이 고객의 조작에 의하여 화상을 출력하는 복수의 단말장치와 통신접속할 수 있는 단말관리장치에 대하여 각 단말장치로부터 화상을 송신해서 보관시키고, 임의의 단말장치로부터 그 보관되어 있는 화상을 호출하여 출력한다. 즉 실시형태와 같이 단말관리장치에 보관되어 있는 화상을 수신하여 인쇄한다.

따라서 할영하고 있는 도중에 기록매체가 가득 차게 된 경우에도 그 기록매체에 기록된 화상을 소거하는 일 없이 그 후의 할영을 속행할 수 있다.

또 각각 다른 원격지에 있는 복수의 자인 등에게 빠부하는 복사사진을 동시에, 또한 리얼타임으로 보낼 수도 있다.

또 여행처 등에 바쁜 가운데 할영한 대량의 사진화상을 귀기한 후에 차분히 선택하여 필요한 것을 인쇄할 수 있기 때문에 현지에서 홍급히 인쇄하여 실패하는 일도 없고, 대량의 인쇄사진을 갖고 다니는 번거로움도 없어진다.

또 상기 제 2 실시형태에 있어서는, 단말관리장치는 각 단말장치로부터 수신한 화상을 보관식별정보(보관번호)와 함께 보관하고, 임의의 단말장치는 단말관리장치로부터 수신한 화상과 함께 단말관리장치로부터 수신한 보관식별정보를 인쇄한다.

따라서 인쇄된 사진을 보관번호에 의거하여 관련이 있는 사진화상을 지정할 수 있어서 조사자료나 실험자료의 데이터의 정리에 편리하다.

또 살기 제 2 실시형태에 있어서는, 임의의 단말장치는 단말관리장치로부터 수신한 화상, 또는 단말장치에 고객으로부터 입력된 화상을 인쇄하고, 그 화상에 광고정보를 부가하지 않는지를 판별하고, 그 판별결과에 따라서 광고정보가 부가된 화상, 또는 광고정보가 부가되어 있지 않은 화상을 인쇄한다.

따라서 여행처 등에서 돈이 부족해 있는 경우에는 광고정보를 부가하여 무료로 인쇄하고, 귀기한 후에 광고정보를 부가하지 않은 사진화상을 유료로 다시 인쇄할 수 있다.

또 살기 제 2 실시형태에 있어서는, 단말관리장치는 각 단말장치로부터 수신한 화상과 함께 그 각 단말장치에 입력된 고객식별정보(패스워드)를 수신하여 보관하고, 임의의 단말장치로부터 보관된 화상의 호출이 요구된 경우에는 그 임의의 단말장치에 대하여 고객식별정보의 송신을 요구하며, 그 임의의 단말장치로부터 수신한 고객식별정보가 호출대상의 화상과 함께 보관되어 있는 고객식별정보와 일치한 경우에, 그 임의의 단말장치에 대하여 호출대상의 화상을 송신한다.

따라서 타인이 대대로 자신의 보관화상을 인쇄하는 것을 방지할 수 있다. 또한 인쇄를 허가하는 상대에 대해서는 자신의 패스워드와 보관번호를 통지할 뿐으로, 그 상대는 복사사진을 가장 가까운 단말장치에 의하여 얻을 수 있어서 자신이 복사를 해서 우승하는 것보다도 빨리 보낼 수 있다.

또한 살기 실시형태에 있어서는, 도 1에 나타낸 단말장치(1)내 및 도 4에 나타낸 단말관리장치(28)내에 미리 기억시킨 프로그램에 의하여 화상보관시스템의 동작을 실시하는 구성으로 했지만, 플로피디스크, CD, MD 등과 같은 범용의 기록매체에 프로그램을 기록하는 구성으로 하여 매체의 발명을 실현하는 것도 가능하다.

(57) 청구의 범위

청구항 1

고객에게 광고를 제공하는 단말장치이며,
 광고정보를 입력하는 입력수단과,
 입력된 광고정보를 소정의 기억수단에 등록하여 보존하는 보존수단과,
 고객이 이용할 때마다 상기 기억수단에 보존되어 있는 광고정보를 판독하여 출력하는 출력수단을 구비한
 것을 특징으로 하는 광고등록단말장치.

첨구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 출력수단은 고객이 인쇄를 지정한 화상에 상기 기억수단에 보존되어 있는 광고정보의 화상을 판독하여 합성하고, 해당 합성한 화상을 소정의 인쇄수단에 출력하여 인쇄시키는 것을 특징으로 하는 광고등록단말장치.

첨구항 3

제 2 항에 있어서,

상기 광고정보의 화상은 소정의 카메라장치에 의하여 활용된 사진화상인 것을 특징으로 하는 광고등록단말장치.

첨구항 4

제 1 항에 있어서,

상기 보존수단은 입력된 광고정보에 대하여 지불된 금액에 따라서 해당 광고정보를 보존하는 유효기한을 설정하는 것을 특징으로 하는 광고등록단말장치.

첨구항 5

제 4 항에 있어서,

상기 보존수단은 상기 유효기한을 경과한 광고정보에 대하여 추가금액이 지불된 경우에는 해당 추가금액에 따라서 해당 유효기한을 연장하는 것을 특징으로 하는 광고등록단말장치.

첨구항 6

제 1 항에 있어서,

상기 출력수단은 입력된 광고정보에 대하여 지불된 금액에 따라서 해당 광고정보를 출력하는 빈도를 설정하는 것을 특징으로 하는 광고등록단말장치.

첨구항 7

제 1 항에 있어서,

상기 입력수단은 광고정보의 화상을 구성하는 복수의 부품화상 및 문자화상 중에서 필요한 부품화상 및 문자화상을 선택하는 것을 특징으로 하는 광고등록단말장치.

첨구항 8

이용하는 고객에 대한 광고정보를 등록하는 단말장치 및 복수의 단말장치와 통신접속하는 단말관리장치로 이루어지는 시스템이며,

상기 단말장치는 입력된 광고정보를 소정의 기억수단에 등록하여 보존하고, 고객이 이용할 때마다 상기 기억수단에 보존되어 있는 광고정보를 판독하여 출력하는 동시에, 새로이 보존된 광고정보를 상기 단말관리장치에 송신하고,

상기 단말관리장치는 일의 단말장치로부터 광고정보를 수신한 경우에 있어서, 해당 수신한 광고정보에 포함되어 있는 광고에어리어가 해당 일의 단말장치 이외의 다른 단말장치를 지정하는 경우에는 해당 수신한 광고정보를 해당 다른 단말장치에 전송하여 보존시키는 것을 특징으로 하는 광고등록시스템.

첨구항 9

제 8 항에 있어서,

상기 단말장치는 설정되는 광고에어리어에 따라서 지불해야 할 광고요금을 표시하는 것을 특징으로 하는 광고등록시스템.

첨구항 10

제 8 항에 있어서,

상기 단말장치는 고객이 인쇄를 지정한 화상에 상기 기억수단에 보존되어 있는 광고정보의 화상을 판독하여 합성하고, 해당 합성한 화상을 소정의 인쇄수단에 인쇄시키는 것을 특징으로 하는 광고등록시스템.

첨구항 11

이용하는 고객에 대한 광고정보를 등록하는 단말장치 및 복수의 단말장치와 통신접속하는 단말관리장치로 이루어지는 시스템에 있어서, 상기 각 단말장치에 이용하는 제 1 프로그램 및 상기 단말관리장치에 이용

하는 제 2 프로그램을 기록한 기록매체이며,

상기 제 1 프로그램은 입력된 광고정보를 소정의 기억수단에 등록하여 보존하는 보존순서와, 고객이 이를 할 때마다 상기 기억수단에 보존되어 있는 광고정보를 관리하여 출력하는 출력순서와, 새로이 보존된 광고정보를 상기 단말관리장치에 승신하는 승신순서를 포함하고,

상기 2 프로그램은 일의의 단말장치로부터 광고정보를 수신하는 수신순서와, 해당 수신한 광고정보에 포함되어 있는 광고에어리어가 해당 임의의 단말장치 이외의 다른 단말장치를 지정하는지 아닌지를 판별하는 판별순서와, 이 판별순서에 따라서 상기 광고에어리어가 다른 단말장치를 지정한다고 판별된 경우에 해당 수신한 광고정보를 해당 다른 단말장치에 전송해서 보관시키는 전송순서를 포함하고 있는 것을 특징으로 하는 기록매체.

첨구항 12

고객의 조작에 의하여 화상을 출력하는 단말장치 및 복수의 단말장치와 통신접속하는 단말관리장치로 이루어지는 시스템이며,

각 단말장치는 고객으로부터 화상의 보관이 지정된 경우에는 해당 보관이 지정된 화상을 상기 단말관리장치에 송신하고,

상기 단말관리장치는 각 단말장치로부터 수신한 화상을 보관하고, 일의의 단말장치로부터 보관된 화상의 호흡이 요구된 경우에는 해당 호흡대상의 화상을 해당 임의의 단말장치에 송신하는 것을 특징으로 하는 화상보관시스템.

첨구항 13

제 12 항에 있어서,

상기 임의의 단말장치는 상기 단말관리장치에 보관되어 있는 화상을 수신하여 인쇄하는 것을 특징으로 하는 화상보관시스템.

첨구항 14

제 13 항에 있어서,

상기 단말관리장치는 각 단말장치로부터 수신한 화상을 보관식별정보와 함께 보관하고, 상기 임의의 단말장치는 상기 단말관리장치로부터 수신한 화상과 함께 상기 단말관리장치로부터 수신한 보관식별정보를 인쇄하는 것을 특징으로 하는 화상보관시스템.

첨구항 15

제 13 항에 있어서,

상기 임의의 단말장치는 상기 단말관리장치로부터 수신한 화상, 또는 단말장치에 고객으로부터 입력된 화상을 인쇄하고, 해당 화상에 광고정보를 부가하는지 아닌지를 판별하여, 해당 판별결과에 따라서 광고정보가 부가된 화상, 또는 광고정보가 부가되어 있지 않은 화상을 인쇄하는 것을 특징으로 하는 화상보관시스템.

첨구항 16

제 12 항에 있어서,

상기 단말관리장치는 각 단말장치로부터 수신한 화상과 함께 해당 각 단말장치에 입력된 고객식별정보를 수신해서 보관하고, 임의의 단말장치로부터 보관된 화상의 호흡이 요구된 경우에는 해당 임의의 단말장치에 대하여 고객식별정보의 송신을 요구하고, 해당 임의의 단말장치로부터 수신한 고객식별정보가 호흡대상의 화상과 함께 보관되어 있는 고객식별정보와 일치한 경우에 해당 임의의 단말장치에 대하여 호흡대상의 화상을 송신하는 것을 특징으로 하는 화상보관시스템.

첨구항 17

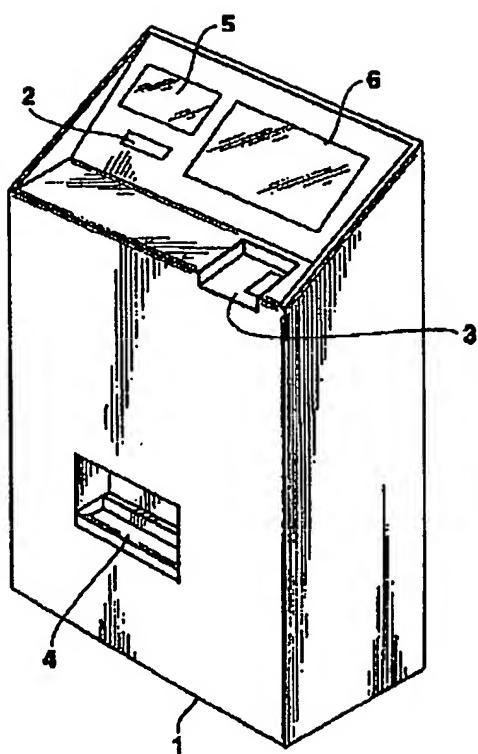
고객의 조작에 의하여 화상을 출력하는 단말장치 및 복수의 단말장치와 통신접속하는 단말관리장치로 이루어지는 시스템에 있어서, 상기 단말장치에 이용하는 제 1 프로그램 및 상기 단말관리장치에 이용하는 제 2 프로그램을 기록한 기록매체이며,

상기 제 1 프로그램은 고객으로부터 화상의 보관이 지정된 경우에는 해당 보관이 지정된 화상을 상기 단말관리장치에 송신하는 승신순서를 포함하고,

상기 제 2 프로그램은 각 단말장치로부터 수신한 화상을 보관하는 보관순서와, 임의의 단말장치로부터 보관된 화상의 호흡이 요구된 경우에는 해당 호흡대상의 화상을 해당 임의의 단말장치에 송신하는 승신순서를 포함하고 있는 것을 특징으로 하는 기록매체.

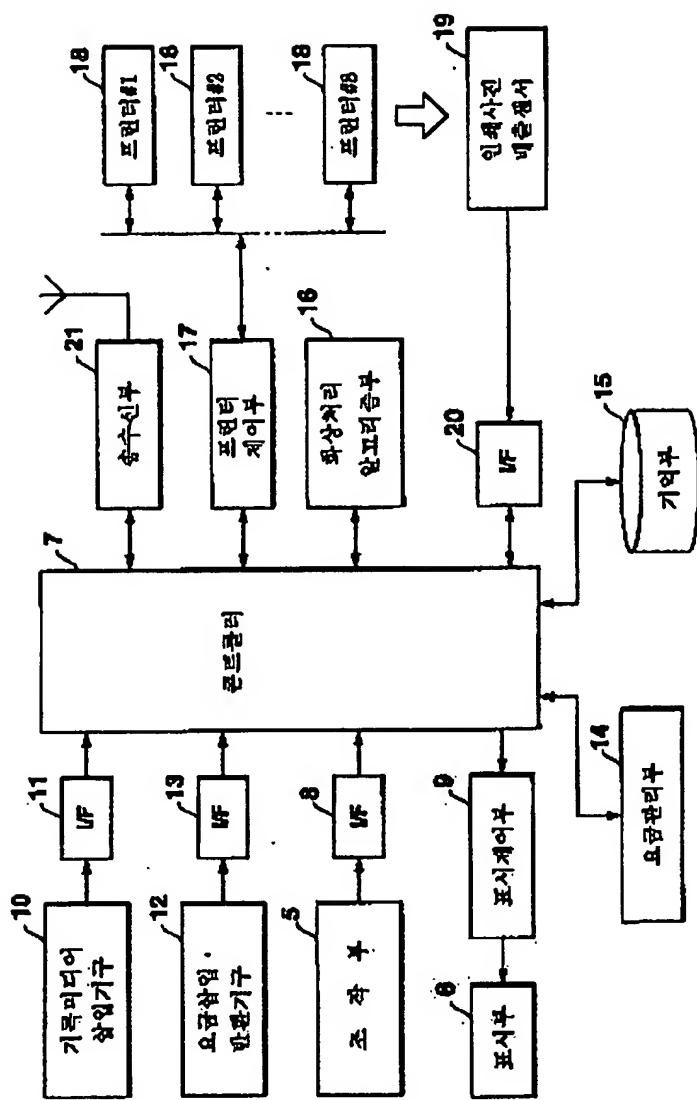
도면

501

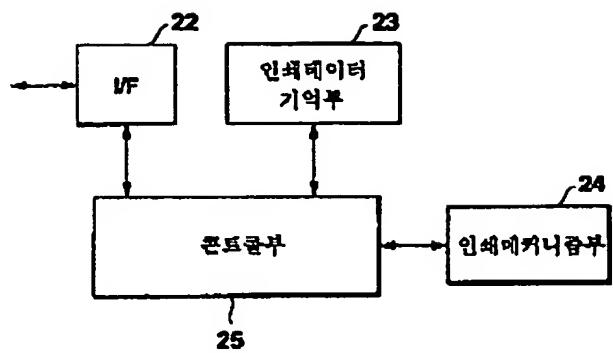


37-13

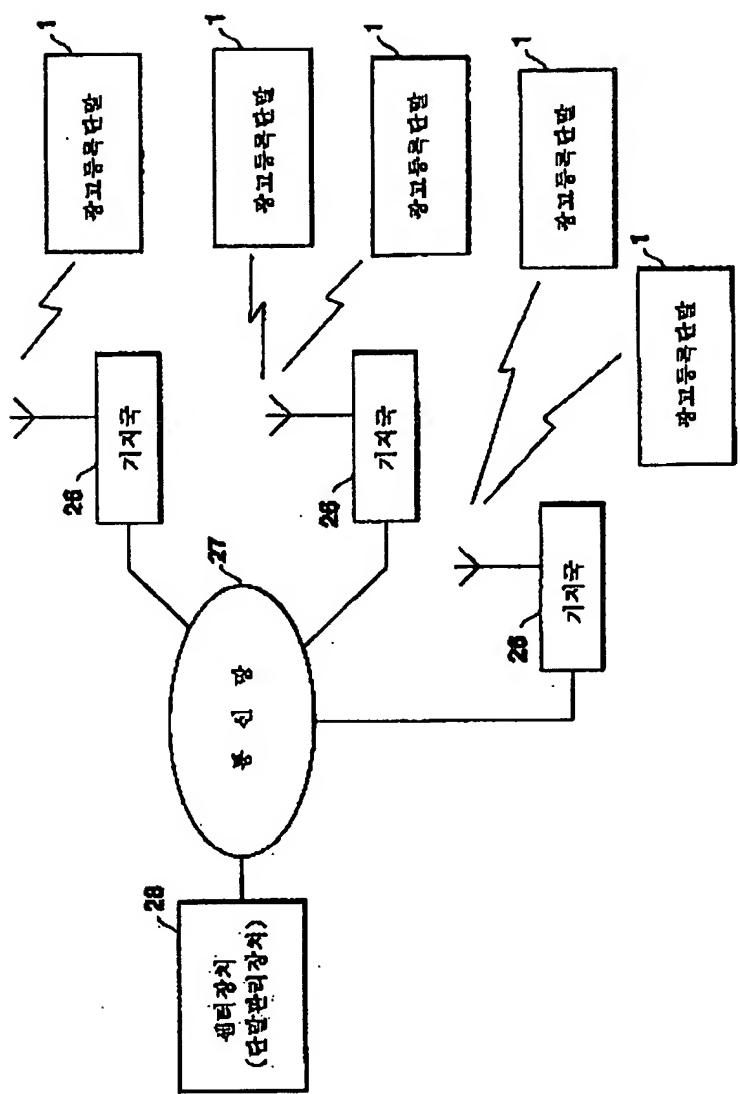
502



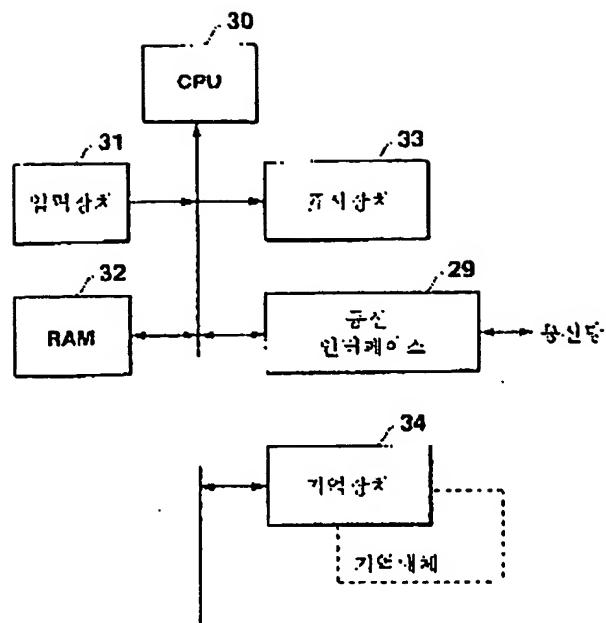
도면3



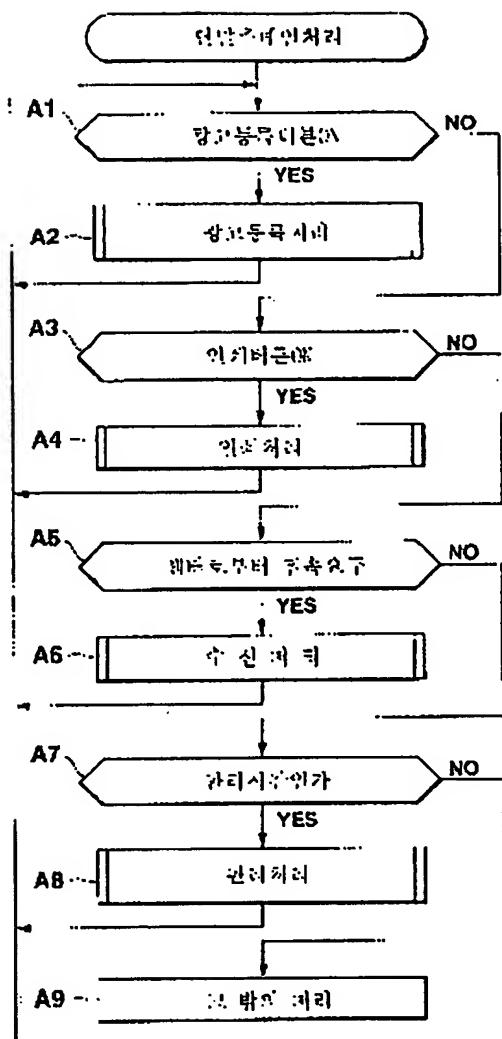
도면4



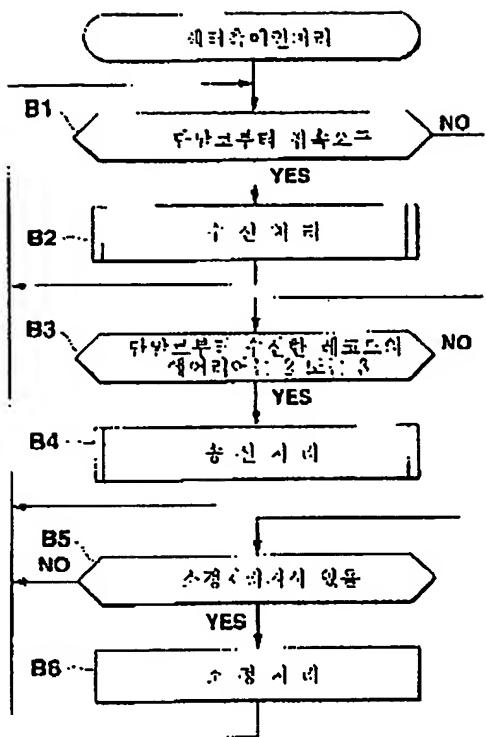
도면5



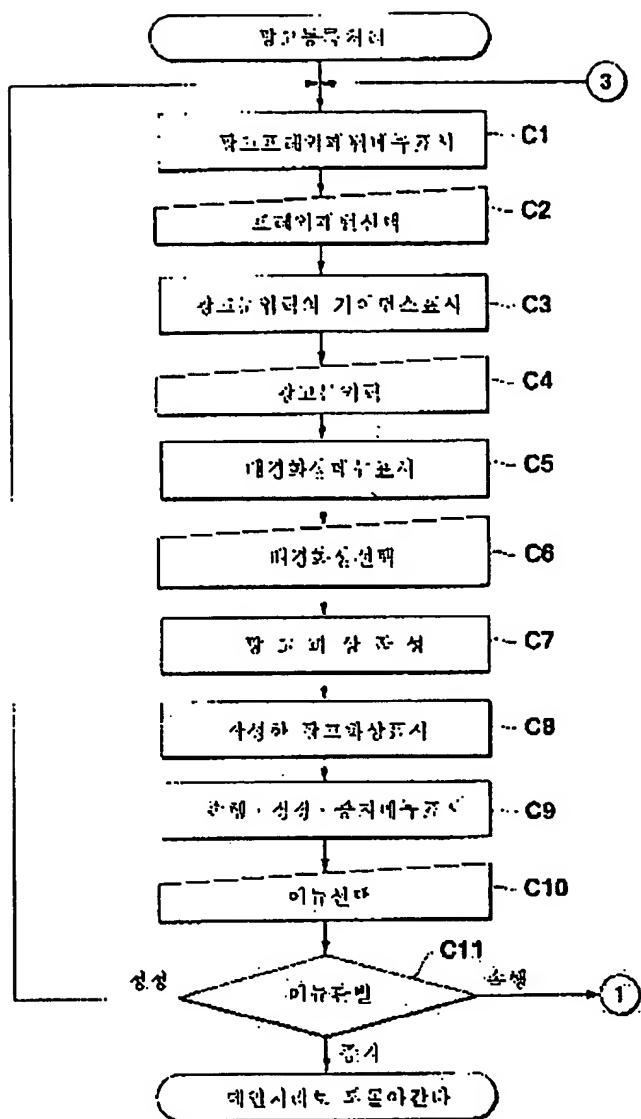
도 20



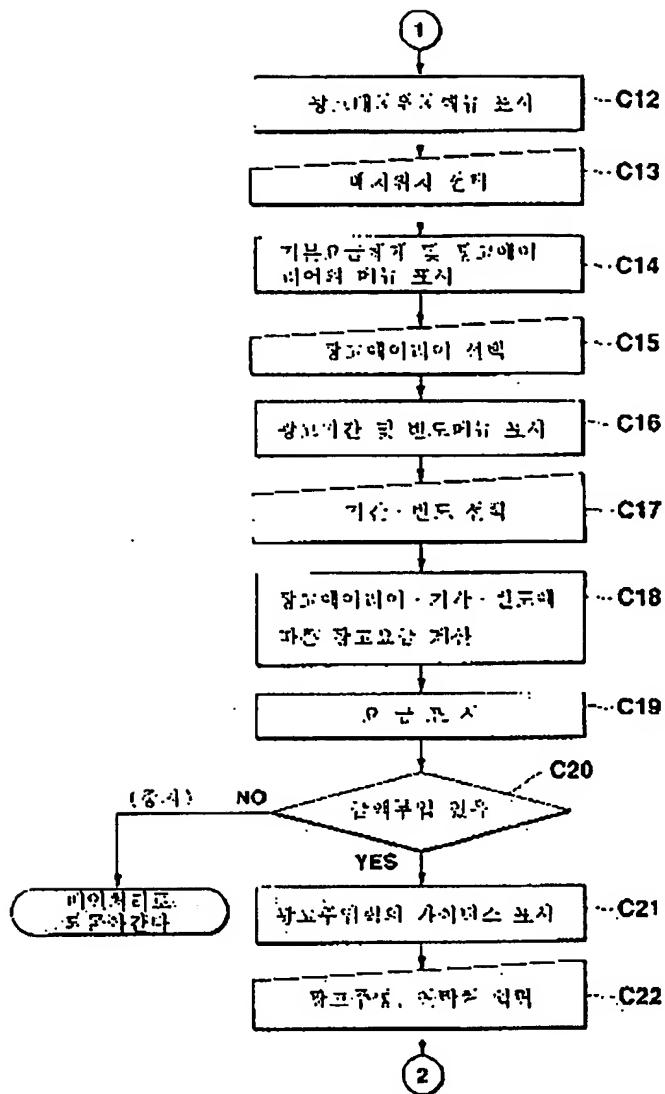
도면7



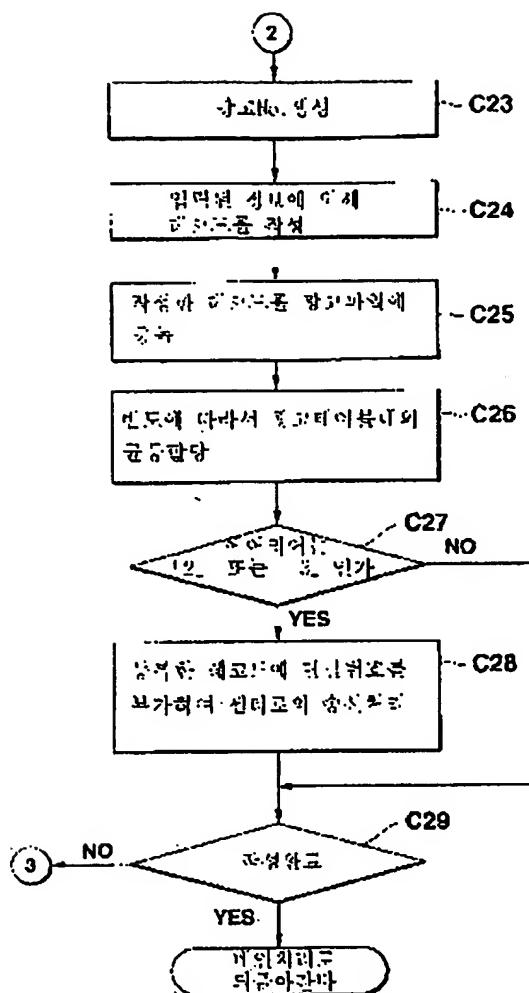
도면6a



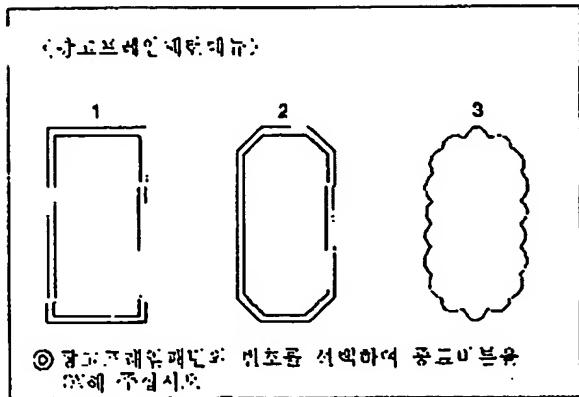
도면66



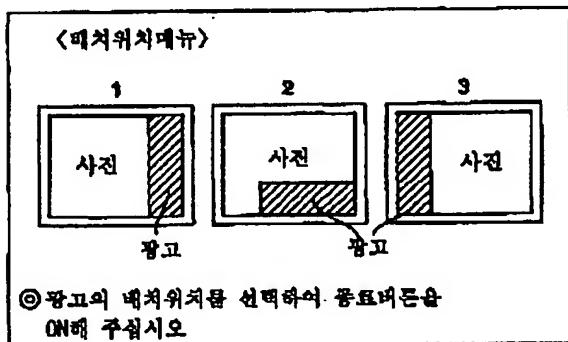
도 2000



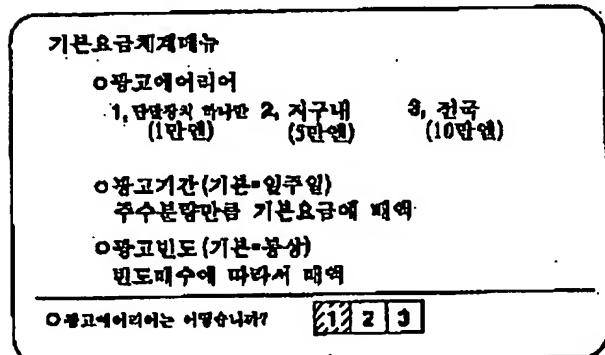
도면9



도면10



도면11

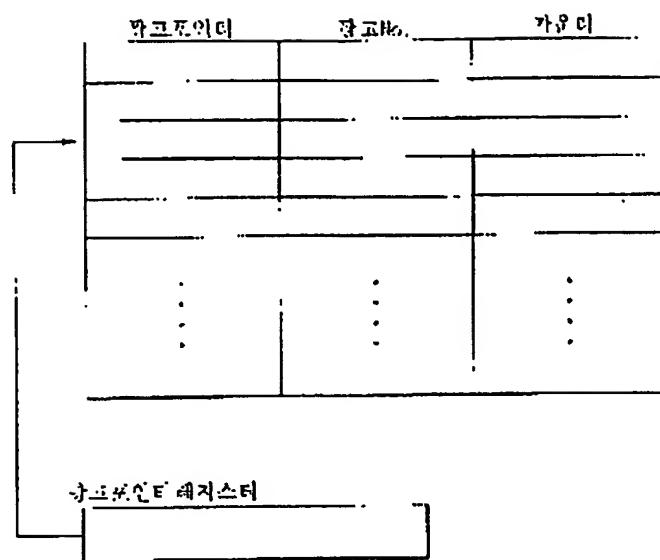


도면12

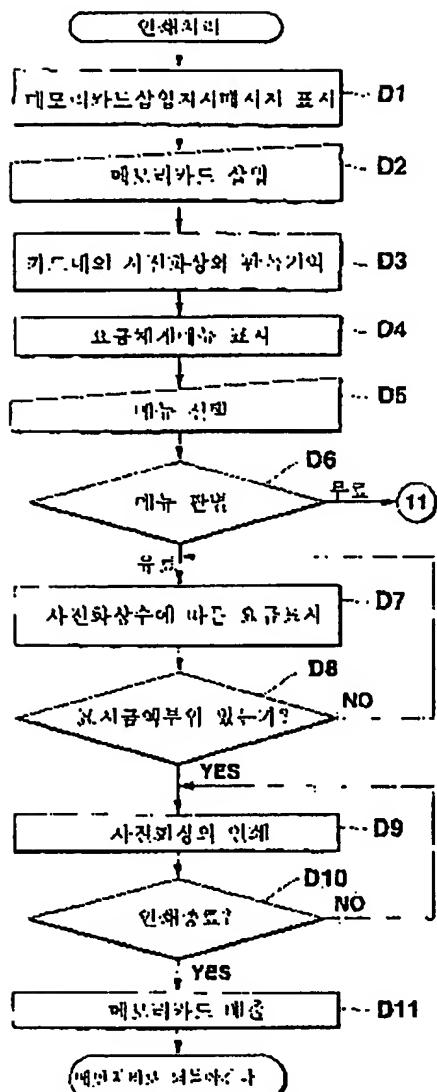
부고부호	부고No.	부고부호	부록부호						
...
...
...
...
...
...
...
...
...

도면 13

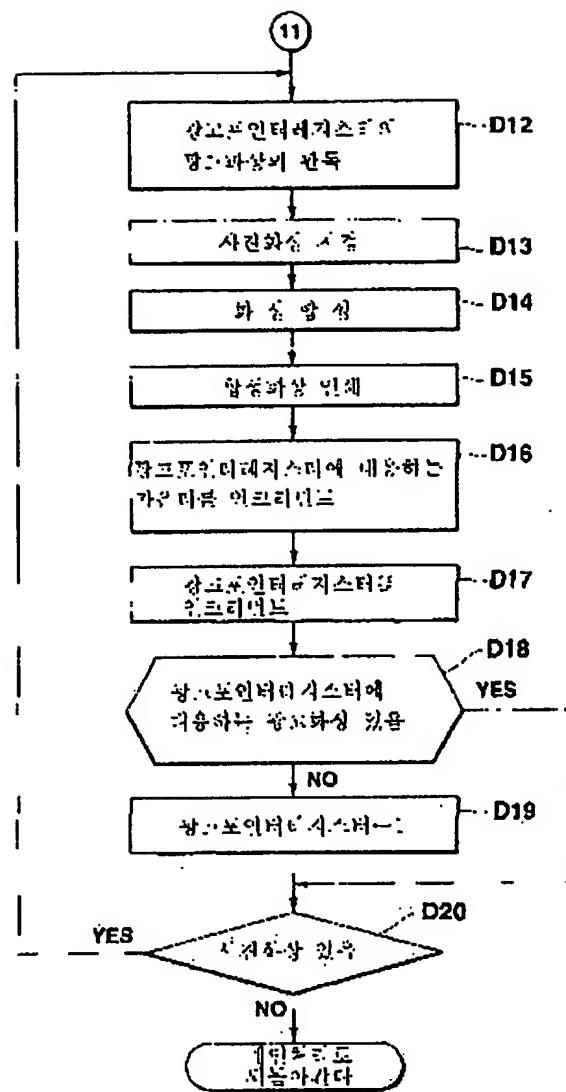
광고판



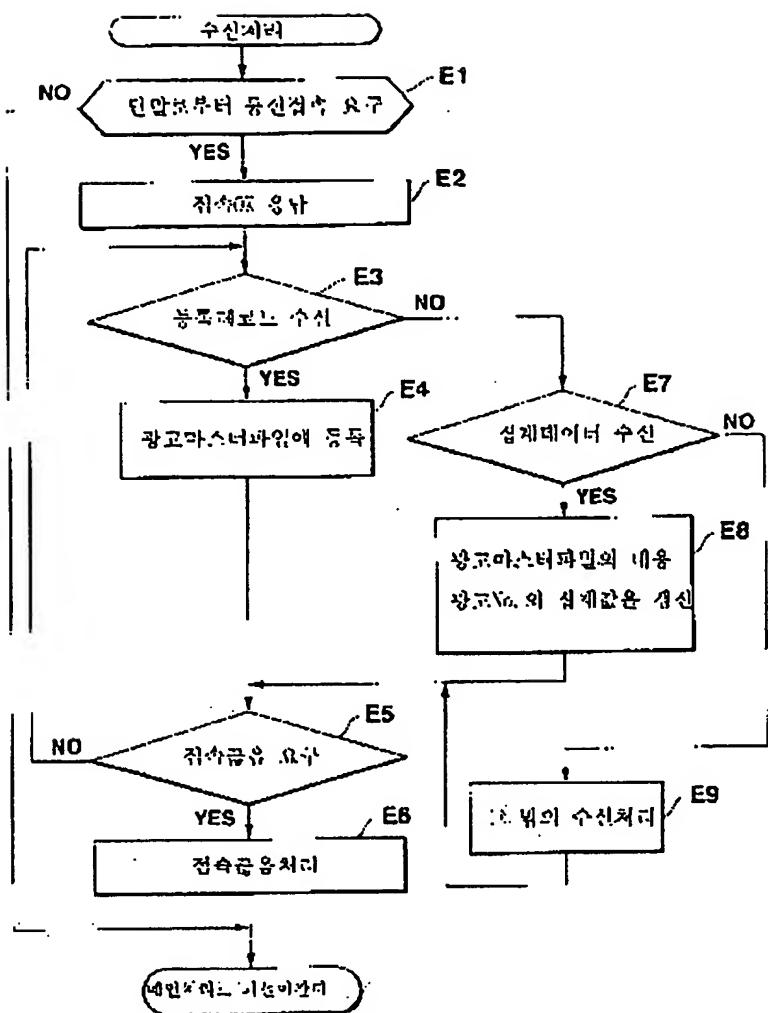
도면 14



도면 14b

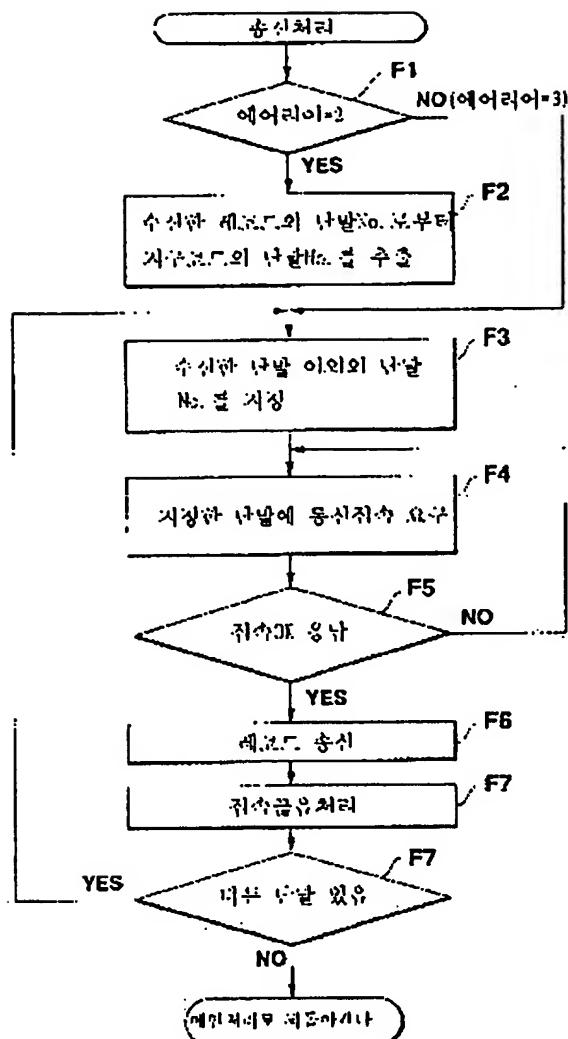


도면15



도연 18

도면17

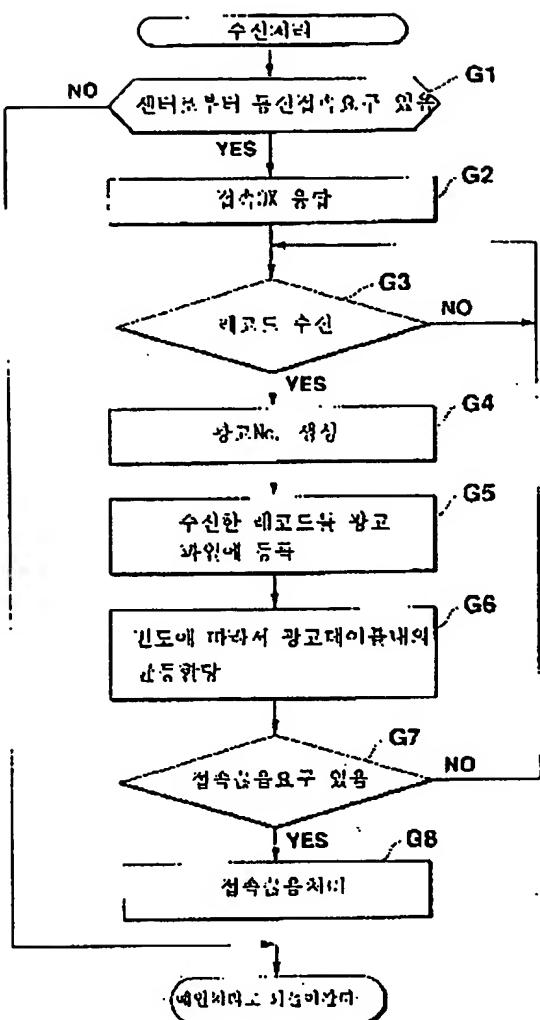


5018

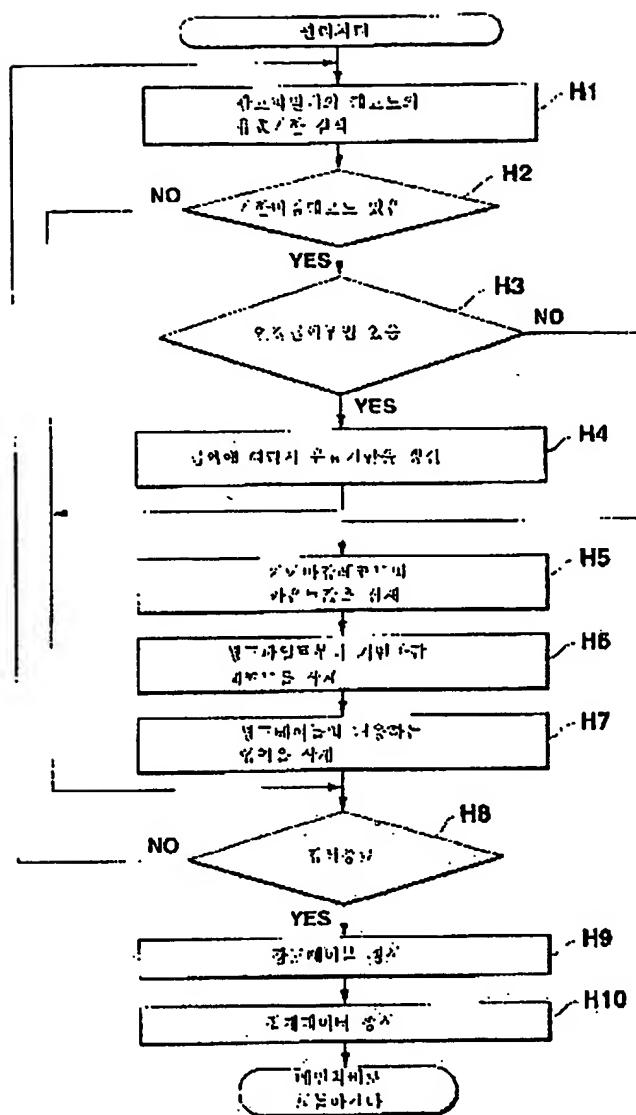
자기부인

단위번호	구조도
⋮	⋮

도면 10



五百二十

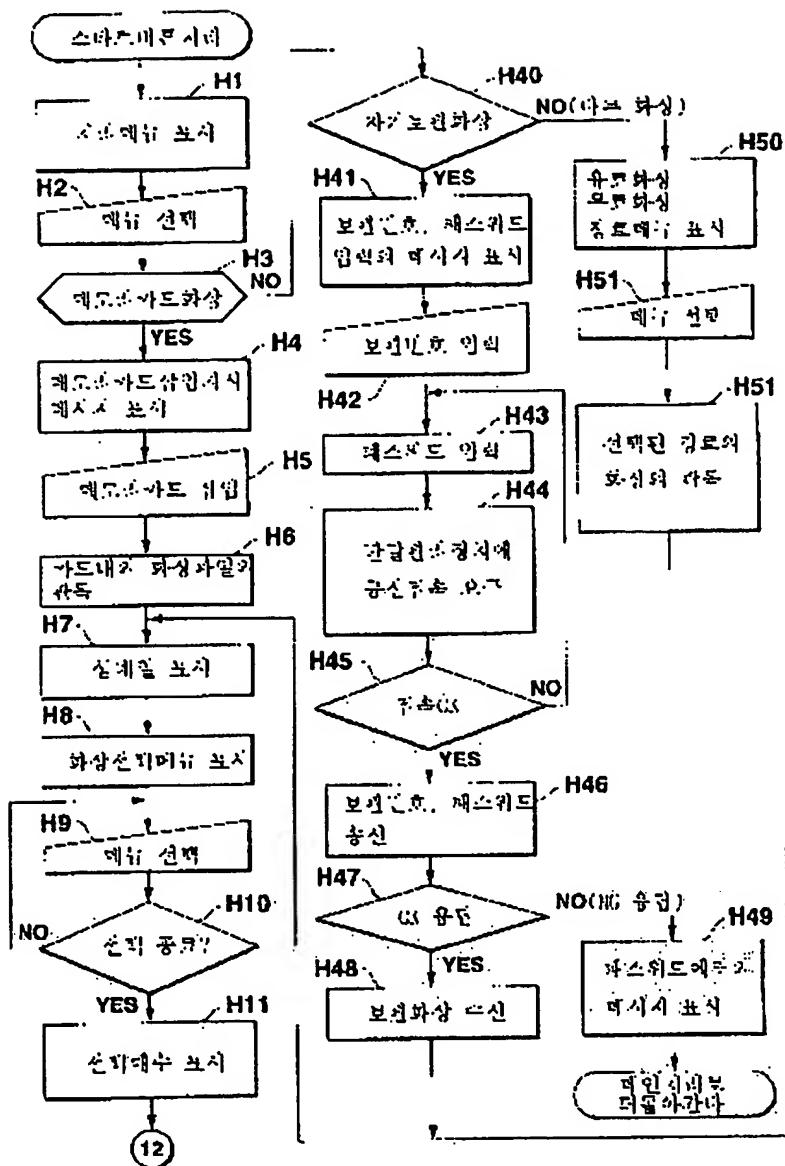


5821

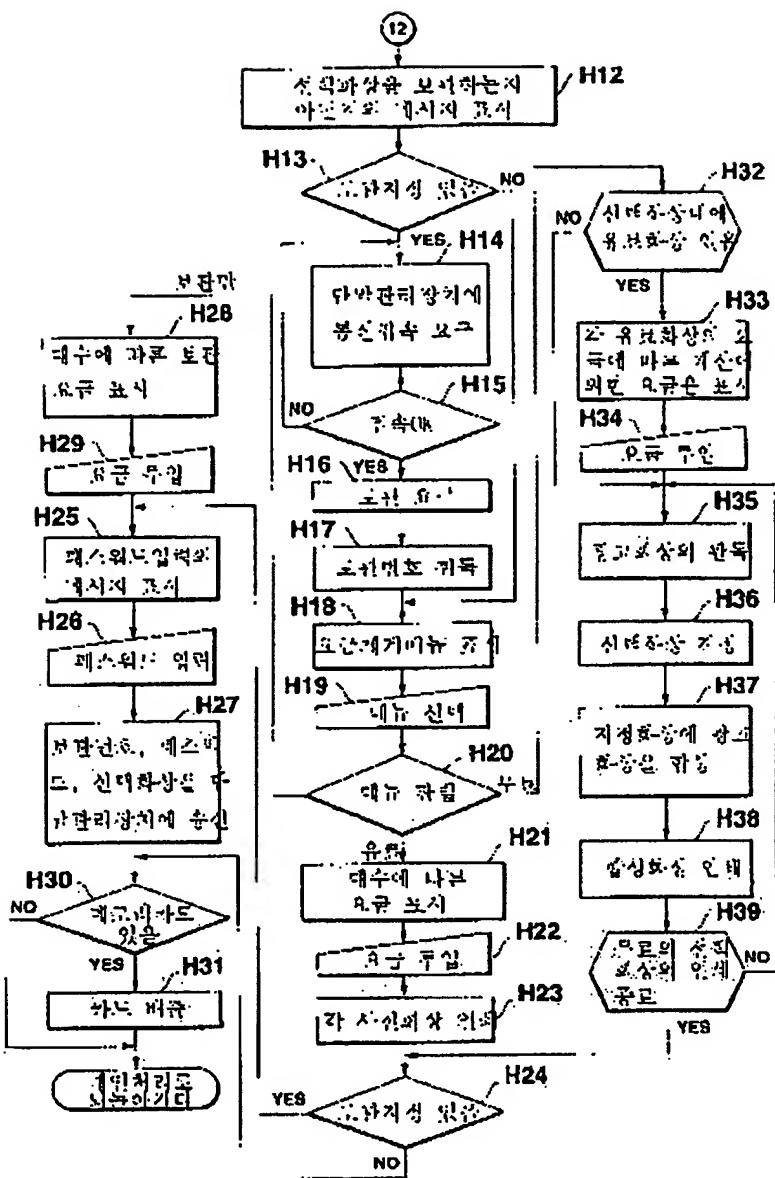
보관번호	도판화상자이	제작일

37-34

5022a



5022b



5823

